

54. - Descrizione algebrica di grammatiche BNF

Consideriamo il semplice linguaggio programmatico descritto dalla seguente grammatica in BNF

$$\begin{aligned} \langle \text{Comando} \rangle & ::= (\langle \text{Identificatore} \rangle \leftarrow \langle \text{Cifra} \rangle) \mid \\ & \quad (\underline{\text{if}} \langle \text{Booleano} \rangle \underline{\text{then}} (\langle \text{Comando} \rangle) \underline{\text{else}} (\langle \text{Comando} \rangle)) \\ \langle \text{Booleano} \rangle & ::= (\langle \text{Identificatore} \rangle = \langle \text{Identificatore} \rangle) \mid \\ & \quad \text{true} \mid \text{false} \\ \langle \text{Identificatore} \rangle & ::= I \mid J \\ \langle \text{Cifra} \rangle & ::= \emptyset \mid 1 \mid \dots \mid 9 \end{aligned}$$

Definiamo l'algebra \underline{L}

$$\underline{L} = (L_{\text{cmd}}, L_{\text{bool}}, L_{\text{id}}, L_{\text{cfr}}, \text{true}, \text{false}, I, J, \emptyset, \dots, 9, \text{assign}, \text{equal}, \text{cond})$$

$$L_{\text{id}} = \{I, J\}$$

$$L_{\text{cfr}} = \{\emptyset, 1, \dots, 9\}$$

$$L_{\text{bool}} = \{\text{true}, \text{false}\} \cup \{H = K \mid H, K \in L_{\text{id}}\}$$

$$L_{\text{cmd}}^0 = \{(H \leftarrow n) \mid H \in L_{\text{id}}, n \in L_{\text{cfr}}\}$$

$$L_{\text{cmd}}^{i+1} = \{(\underline{\text{if}} B \underline{\text{then}} (C_1) \underline{\text{else}} (C_2)) \mid B \in L_{\text{bool}}, C_1, C_2 \in L_{\text{cmd}}^i\}$$

$$L_{\text{cmd}} = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} L_{\text{cmd}}^i$$

$$\text{assign} : L_{\text{id}} \times L_{\text{cfr}} \rightarrow L_{\text{cmd}}$$

$$\text{equal} : L_{\text{id}} \times L_{\text{id}} \rightarrow L_{\text{bool}}$$

$$\text{cond} : L_{\text{bool}} \times L_{\text{cmd}} \times L_{\text{cmd}} \rightarrow L_{\text{cmd}}$$

ove

$$\text{assign}(H, n) = (H \leftarrow n) \quad \forall H \in L_{\text{id}}, n \in L_{\text{cfr}}$$

$$\text{equal}(H, K) = (H = K) \quad \forall H, K \in L_{\text{id}}$$

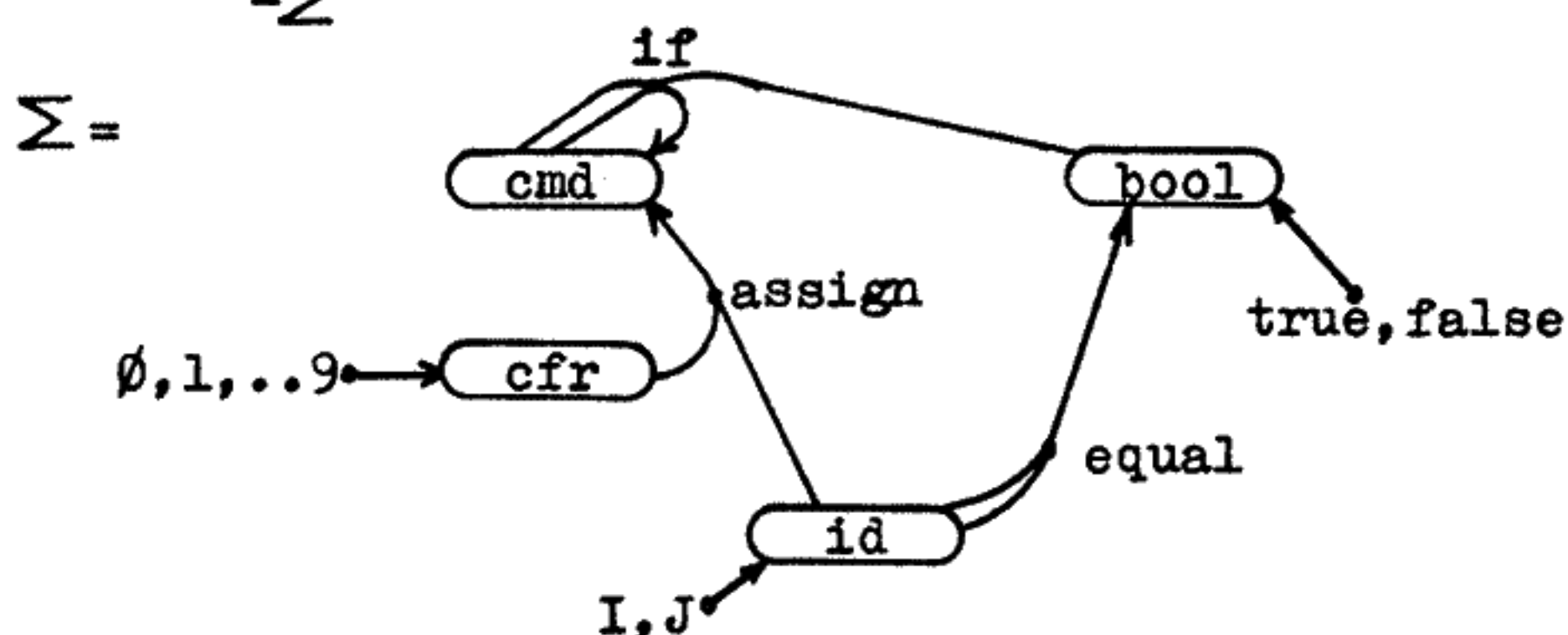
$$\text{cond}(B, C_1, C_2) = (\text{If } B \text{ then } C_1 \text{ else } C_2)$$

$$\forall B \in L_{\text{bool}}, C_1, C_2 \in L_{\text{cmd}}$$

È evidente che \underline{L} rappresenta completamente la grammatica sopra data, infatti per ogni simbolo di categoria sintattica, in \underline{L} vi è l'insieme dei costrutti del linguaggio relativi alla categoria sintattica e ogni produzione è rappresentata da una operazione dell'algebra.

Se vogliamo esprimere la peculiarità della sintassi di tale linguaggio a prescindere da tutte le possibili varianti concrete (per esempio l'uso di parole chiave diverse per l'If o per l'uguaglianza) possiamo utilizzare in modo naturale la rappresentazione algebrica ottenuta affermando che la sintassi astratta di L è la classe di tutte le algebra isomorfe di \underline{L} che in quanto tali identificano varianti concrete della stessa sintassi astratta. Tale procedimento può applicarsi in modo ovvio a qualsiasi grammatica in BNF.

Inoltre poichè una segnatura Σ individua univocamente l'algebra \underline{T}_Σ una sintassi astratta può essere rappresentata tramite una segnatura. Se consideriamo per esempio il linguaggio di sopra è facile verificare che \underline{L} è isomorfa a \underline{T}_Σ ove



Analogamente qualsiasi grammatica BNF (non ambigua) può essere identificata con una segnatura e in tal senso essere vista come sintassi astratta.

In generale per determinare una sintassi astratta di un qualsiasi linguaggio formale basta descriverne una sintassi come algebra.

55.- Esempi di sintassi algebrica di linguaggi formali

Consideriamo per esempio una sintassi astratta per

$$L_1 = \{a^m b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$$

$$\underline{L}_1 = (L_1, \psi_1, \lambda) \quad \text{ove} \quad \begin{cases} \psi_1: L_1 \rightarrow L_1 \\ \psi_1 x = axb \quad \forall x \in L_1 \end{cases}$$

È evidente che \underline{L}_1 è isomorfo a \mathbb{T}_{Σ_1} ove



basta definire per induzione h $\begin{cases} h(\lambda) = \lambda \\ h(axb) = h(\psi_1 x) = \psi x \end{cases}$

per avere un isomorfismo da L_1 in \mathbb{T}_{Σ_1}

\mathbb{T}_{Σ_1} individua anche la sintassi astratta del linguaggio $L_2 = \{a^n b^n c^n \mid n \in \mathbb{N}\}$ basta a tal fine definire

$$\underline{L}_2 = (L_2, \psi_2, \lambda) \quad \text{ove} \quad \psi_2(a^n b^n c^n) = a^{n+1} b^{n+1} c^{n+1} \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

Come sopra si verifica facilmente l'isomorfismo tra \underline{L}_2 e \mathbb{T}_{Σ_1}

Ricordiamo che L_1 è un linguaggio context-free mentre L_2 è context-sensitive, questo ci fa notare che la sintassi astratta di un linguaggio esprime proprietà strutturali più profonde della classificazione secondo Chomsky (cfr. [21]).

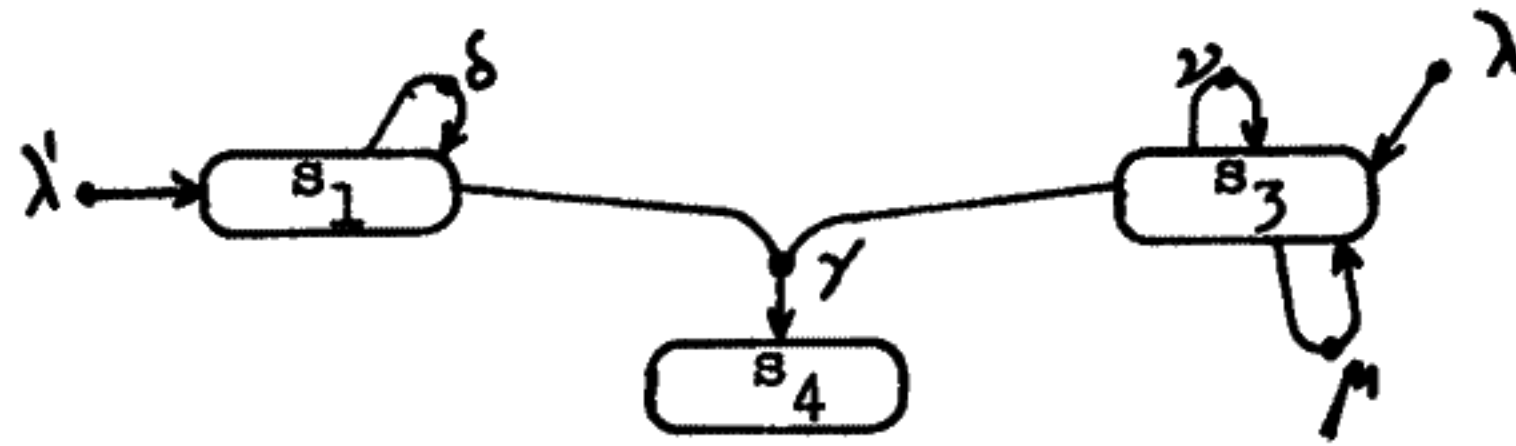
La sintassi astratta è in sostanza una sorta di ponte tra sintassi concreta e semantica, in quanto evidenzia unicamente le categorie sintattiche dei costrutti del linguaggio e per ogni costruzione sintattica le categorie sintattiche degli argomenti e quelle del risultato.

Come altro esempio definiamo una sintassi astratta di

$$L_4 = \{ \alpha \beta \mid \alpha \in L_1, \beta \in L_3 \}$$

ove L_1 è come sopra e $L_3 = \{ a^n b^m \mid n, m \in \mathbb{N} \}$

Basta definire la segnatura Σ_4



e considerare

$$\underline{\Sigma}_4 = (L_1, L_3, L_4, \lambda_4; \lambda'_4, \gamma_4, \delta_4, \nu_4, \mu_4)$$

ove $\lambda_4 = \lambda'_4 = \lambda$ $\gamma_4: L_1 \times L_3 \rightarrow L_4$

$$\delta_4: L_1 \rightarrow L_1$$

$$\nu_4, \mu_4: L_3 \rightarrow L_3$$

$$\gamma_4(x, y) = xy \quad (\text{concatenazione})$$

$$\delta_4 x = axb$$

$$\nu_4 x = ax$$

$$\mu_4 x = bx$$

$\underline{\Sigma}_4$ risulta evidentemente una sintassi astratta per L_4 .

56.- Sintassi algebrica di linguaggi a struttura di frase

In generale dato un linguaggio L a struttura di frase generato dalla grammatica $G=(V,T,S,P)$ (dove V :alfabeto, T :terminali, S :simbolo iniziale, $P=\Pi_1 \dots \Pi_n$ produzioni) la sua rappresentazione algebrica è data da

$$\underline{L} = (L, V^*, N, \Psi_0, \Psi_1, S)$$

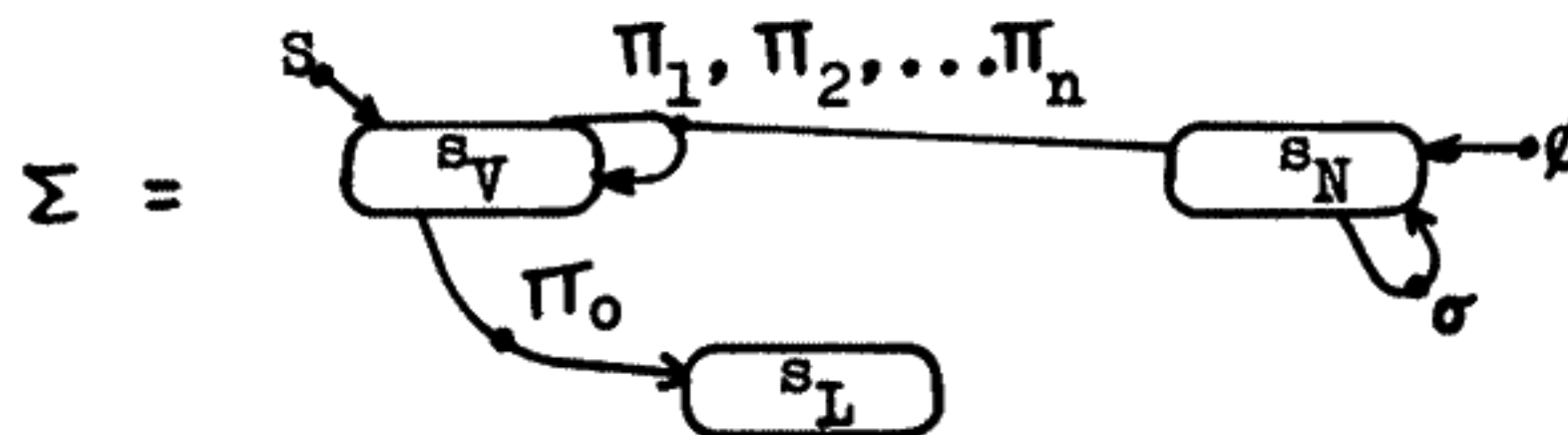
ove $\forall \Pi_i \in P \quad \Psi_i: V^* \times N \rightarrow V^*$

$$\Psi_i(n, x) = \begin{cases} y & \text{se } \Pi_i: \alpha \rightarrow \beta \text{ e } y \text{ è ottenuta da } x \\ & \text{sostituendo l'ennesima occorrenza} \\ & \text{di } \alpha \text{ con } \beta \\ x & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$$\Psi_0(x) = \begin{cases} x & \text{se } x \in T^* \\ x_0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

(x_0 elemento fissato di L che supponiamo essere non vuoto).

Un'algebra che rappresenta la sintassi astratta di L è quindi un'algebra quoziente di \underline{T}_Σ ove :



(i naturali sono generati dallo zero tramite successore)

57.- ESERCIZI

Descrivere algebricamente sintassi astratte per i linguaggi

$$\begin{aligned} & \{ a^n b^m c^n \mid n, m \in N \} \\ & \{ a^n b^n a^n \mid n \in N \} \\ & \{ a\alpha b \mid \alpha \in \{a, b\}^* \} \end{aligned}$$