

## INTRODUZIONE

0.- L'analisi matematica dei linguaggi formali è di interesse cruciale in varie discipline: logica, linguistica, informatica. Nel caso dei linguaggi programmatici (cfr. [22]) i problemi di affidabilità, efficienza e sviluppo della programmazione hanno evidenziato una serie di questioni ben precise e innanzitutto la ricerca di strumenti di specifica formale delle nozioni linguistiche.

Senza addentrarci in sottili problemi di semiotica richiamiamo semplicemente la classica distinzione degli aspetti fondamentali di un linguaggio:

- i) sintassi, che riguarda le regole di costituzione delle forme segniche
- ii) semantica, che riguarda la determinazione dei significati veicolati dai segni
- iii) pragmatica, che riguarda le finalità e gli usi linguistici dei segni.

Nella definizione di un linguaggio formale intervengono solo i primi due aspetti essendo la pragmatica o a monte (le motivazioni per cui il linguaggio è definito) o a valle (la sua utilizzazione una volta che è definito) della definizione in sé e per sé.

La sintassi è evidentemente l'aspetto più "esterno" e questo spiega il perché la storia della specifica formale dei linguaggi programmatici comincia con i metodi rigorosi di descrizione della sintassi (cfr. [8]) derivati a sua volta dagli studi di formalizzazione della sintassi dei linguaggi naturali. (cfr. [13])

Dopo una serie di lavori pionieristici (Dijkstra, McCarthy, Landin, Scott-Strachey, Floyd, Hoare [15, 28, 24, 32, 17, 20]) si sono delineati i principali metodi di specifica formale della semantica (cfr. [10]), al fine di

determinare strumenti matematici di valutazione e progettazione della programmazione. I due temi fondamentali attorno a cui si è sviluppata tale ricerca sono la correttezza (cfr. [11]) e l'astrazione (cfr. [9] ).

1.- Il problema della correttezza nasce con questioni del tipo:

a) Un dato programma calcola effettivamente la funzione che si intende calcolare tramite esso, o anche, verifica certe proprietà desiderate ?

E più in generale

b) Quali sono i criteri che in qualche modo garantiscono una programmazione coerente con i suoi obiettivi ?

L'astrazione consiste nella tendenza sempre più diffusa di sganciare la programmazione da un prefissato modello implementativo, per esempio:

a') Specificare un tipo astratto di dati significa descrivere certi oggetti solo in quanto manipolabili con operazioni che verificano certe condizioni desiderate, prescindendo da qualsiasi loro rappresentazione concreta.

b') Specificare astrattamente un programma significa definire (in un certo linguaggio di specifica) la funzione che si intende calcolare senza bisogno di esibire una qualche particolare procedura di calcolo.

La specifica astratta è, per sua natura, utilizzabile come strumento per costruzione di programmazione corretta, in quanto permette una strutturazione per moduli con una organizzazione a livelli successivi di astrazione nei confronti del sistema fisico di calcolo (cfr. [1]) .

Da un punto di vista logico una specifica astratta

definisce una teoria, formale o informale, la cui classe di modelli individua possibili realizzazioni concrete della specifica. In linea di principio anche un intero linguaggio di programmazione potrebbe essere descritto tramite un linguaggio di specifica che non appena implementato in modo efficiente determinerebbe (la cosa è ancora esistente solo a livello sperimentale) un salto di qualità nella programmazione, ovvero l'uso di linguaggi non più ad alto, ma ad "altissimo" livello, per una "programmazione automatica avanzata".

In effetti tale salto di qualità è in linea con la tendenza per la quale in passato si è passati dalla macchina calcolatrice su cui i calcoli venivano eseguiti direttamente (su tastiera o simili) dal programmatore, alla macchina in cui il calcolo è descritto con un programma e fornito insieme ai dati.

2.- Nei metodi formali di specifica per la semantica di linguaggi programmatici si distinguono due tipi fondamentali di approcci:

- operativo, in base al quale la semantica di un linguaggio è data tramite un qualche sistema formale (i.e. di manipolazione simbolica)
- interpretativo, in base al quale la semantica di un linguaggio è data tramite una qualche struttura matematica.

Tale dicotomia potrebbe essere espressa con altri termini antitetici quali nominalista/realista o formalista/contenutista. Tali opposizioni sono infatti legate a problematiche ricorrenti nelle dispute filosofico-scientifiche sul linguaggio. Sarebbe interessante, ma al di fuori dell'ambito di questo lavoro, rintracciare le analogie tra la problematica sulla specifica formale in programmazione e la questione dei fondamenti della matematica (in cui era praticamente in discussione la semantica del linguaggio).

gio matematico), o il dibattito degli scolastici sugli universali, relativo alla semantica del linguaggio naturale.

Nella bipartizione di sopra si inquadra la usuale classificazione dei principali indirizzi attuali: operativa, denotazionale e assiomatico.

- La semantica operativa (cfr. [34]) associa al linguaggio considerato una macchina astratta, facilmente descrivibile tramite un sistema formale, che rappresenta il comportamento ingressi/uscite del linguaggio. Tale semantica è stata la prima ad essere formulata e applicata permettendo di risolvere il problema di base della semantica formale: la descrizione rigorosa di un linguaggio programmatico. Tramite essa attraverso una serie di macchine astratte sempre più vicine al sistema, si dispone di un metodo rigoroso per la implementazione di linguaggi.

- La semantica assiomatica (cfr. [7]) è anch'essa di tipo operativo e associa al dato linguaggio di programmazione :

- i) un linguaggio logico di "asserzioni" che rappresentano proprietà o relazioni tra programmi;
- ii) delle regole di inferenza mediante cui da certe asserzioni si deducono altre asserzioni.

È evidente che tale tipo di approccio è orientato alle dimostrazioni di correttezza, ma è pur vero che individua principi generali di programmazione nella misura in cui certe metodologie di costruzione di programmi consentono una applicazione naturale dei metodi dimostrativi.

- La semantica denotazionale (cfr. [10] [18]) è di tipo interpretativo nel senso che associa ai costrutti linguistici del dato linguaggio tramite funzioni di interpretazione, dei significati astratti, ovvero elementi di opportune strutture matematiche. In tal modo è pos=

sibile una analisi matematica della struttura del linguaggio in sè e per sè; il problema della correttezza è così affrontato con criterio opposto a quello della semantica assiomatica. Contemporaneamente la semantica denotazionale di un linguaggio costituisce naturalmente una specifica astratta del suo funzionamento.

3.- Oltre ai tre approcci sopra indicati vi sono varie soluzioni miste, più o meno collocabili in un ambito preciso.

L'indirizzo algebrico è però quello che sintetizza naturalmente i due aspetti, interpretativo e operativo.

Esso si è sviluppato di recente sia come diramazione dell'approccio denotazionale (cfr. [1] [5]) sia come metodo operativo basato sui sistemi di manipolazione di termini o alberi (cfr. [14] [23] [30]), ma attualmente riunendo i due aspetti si configura come metodo di specifica formale di grande generalità (cfr. [12] [16] [33]).

Secondo la semantica algebrica, ad un dato linguaggio è associata una teoria (algebrica) che descrive astrattamente il significato dei costrutti linguistici. Ogni modello di tale teoria fornisce una particolare formalizzazione matematica del linguaggio. Inoltre essendo la teoria algebrica espressa in un linguaggio formale con una naturale nozione di deducibilità (calcolo equazionale) la semantica di un costrutto può essere ottenuta operativamente. Tale schema è facilmente generalizzabile utilizzando teorie non più algebriche, ma logiche di tipo del tutto generale, dotate di nozioni di deducibilità e soddisfacibilità (logica dinamica, temporale).

Per tale motivo la semantica algebrica risulta

i) un nucleo di aggregazione dei metodi tradizionali di semantica formale,

ii) un paradigma di sviluppo per ricerche future rivolte ad aspetti programmatici in fase di formalizzazione (parallelismo, concorrenza).

Inoltre i metodi algebrici consentono di stabilire collegamenti e criteri unificanti tra lo studio di linguaggi programmatici e quello di linguaggi logici (cfr. [25]) ed il che è di interesse sia teorico (logica astratta, logiche non classiche) che applicativo (intelligenza artificiale, basi di dati).

Gli strumenti di base della semantica algebrica sono quelli dell'algebra universale (cfr. [19]).

Nel seguito daremo nella I<sup>a</sup> parte una presentazione sistematica delle nozioni fondamentali di algebra universale, e nella II<sup>a</sup> parte esempi di specifica algebrica di nozioni e linguaggi di programmazione.

Il punto di arrivo sarà l'applicazione di un nuovo metodo, completamente algebrico, per la specifica formale di linguaggi programmatici.

Tale risultato si fonda su un'estensione del classico teorema di Birkhoff di esistenza di algebra iniziale per varietà (cfr. [27]) e consente di esprimere la semantica per integrazione piuttosto che per interpretazione. Infatti la sintassi di un linguaggio risulta un'algebra che riceve significato integrandosi con un'altra algebra (base) supposta nota e generalmente di diverso tipo di similarità algebrica.

L'integrazione è definita da una teoria algebrica che esprime tramite "operatori interpretativi" come il nuovo si riduce al noto. Sotto certe ipotesi del tutto generali su tali teorie le semantiche così ottenute risultano corrette.

I

ALGEBRE ETEROGENEE E SEGNAATURE

0.- DEFINIZIONE

Dicesi algebra (eterogenea) una coppia  $(\mathcal{J}, 0)$  ove  $\mathcal{J}$  è una famiglia di insiemi e  $0$  una famiglia di operazioni (totali) i cui domini sono prodotti cartesiani tra insiemi di  $\mathcal{J}$ , e i codomini sono insiemi di  $\mathcal{J}$ .

Se  $A$  è un insieme di  $\mathcal{J}$ , una costante di  $A$  è un elemento  $a \in A$  che può essere completamente individuato con una operazione

$$f_a: \{\emptyset\} \rightarrow A$$

(del tutto definita dal suo valore in  $\emptyset$ ) ponendo  $f_a(\emptyset) = a$ .

Poichè  $\{\emptyset\} = \{f \mid f: \emptyset \rightarrow A\} = A^0$  si può concludere che in un'algebra le costanti sono identificabili con operazioni nullarie.

Gli insiemi della famiglia  $\mathcal{J}$  diconsi domini o sostegni dell'algebra.

1.- ESEMPIO

$$\underline{L} = (L, N, B, \vee, ||, +, =, \lambda, 0, 1, T, F)$$

$L \equiv \{a, b\}^*$  i.e l'insieme di stringhe su  $a, b$

$N \equiv$  l'insieme dei naturali  $0, 1, 2, \dots$

$B \equiv$  l'insieme dei valori di verità  $T, F$

$\vee: L \times L \rightarrow L$       ove  $\alpha \vee \beta$  è la concatenazione delle stringhe  $\alpha$  e  $\beta$

$||: L \rightarrow N$       ove  $|\alpha|$  è la lunghezza di  $\alpha$

$+: N \times N \rightarrow N$       "  $x+y$  è la somma di  $x$  e  $y$

$=: L \times L \rightarrow B$       "  $(\alpha = \beta) = T \iff \alpha$  è uguale a  $\beta$   
(segue)

$\lambda \in L$  (stringa vuota)    i.e.     $\lambda : L^0 \rightarrow L$   
 $0, 1 \in N$     i.e.     $0, 1 : N^0 \rightarrow N$   
 $T, F \in B$     i.e.     $T, F : B^0 \rightarrow B$

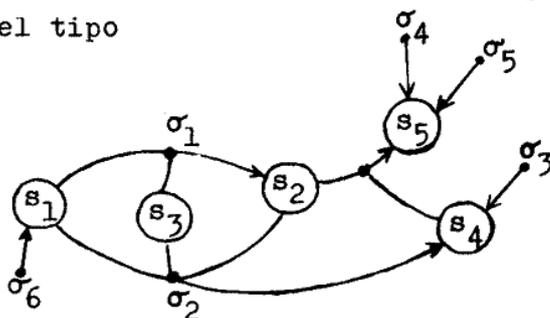
2.- DEFINIZIONE

Una algebra  $\underline{L}'$  dicesi simile ad  $\underline{L}$  se i suoi domini sono degli insiemi  $L', N', B'$ , in corrispondenza a  $L, N, B$ , rispettivamente e le sue operazioni  $\vee', \|\!, +', =', \lambda', 0', 1', T', F'$ , in corrispondenza a quelle di  $\underline{L}$  sono tali che operazioni corrispondenti agiscono tra domini corrispondenti, cioè

$$\begin{aligned}
 \vee' &: L' \times L' \rightarrow L' \\
 \|\! &: L' \rightarrow N' \\
 +' &: N' \times N' \rightarrow N' \\
 =' &: L' \times L' \rightarrow B' \\
 \lambda' \in L' & \quad 0', 1' \in N' \quad T', F' \in B'
 \end{aligned}$$

3.- DEFINIZIONE

Un metodo per trattare comodamente la similarità tra algebre è quello di individuare tipi di similarità con multigrafi dette segnature, ovvero insiemi di nodi collegati da multifrecce aventi più nodi di partenza e un nodo di arrivo, del tipo

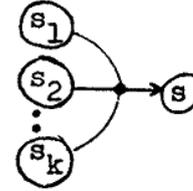


$s_1, s_2, s_3, s_4, s_5$ , diconsi sorte o tipi  
 $\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3, \sigma_4, \sigma_5, \sigma_6$ , diconsi operatori

4. DEFINIZIONE

Una algebra  $\underline{A}$  dicesi di segnatura  $\Sigma$ , o  $\Sigma$ -algebra se in  $\underline{A}$  vi sono tanti domini  $A_{s_1}, A_{s_2}, \dots$  quante sono le sorte  $s_1, s_2, \dots$  della segnatura  $\Sigma$  e tante operazioni  $\sigma_1^A, \sigma_2^A, \dots$  quante sono le multifrecce (operatori) di  $\Sigma$  in modo tale che se  $\sigma$  è una multifreccia di rango

$$s_1 s_2 \dots s_k \longrightarrow s \quad \text{cioè}$$



(ovvero arietà  $s_1 s_2 \dots s_k$  e sorta  $s$ )

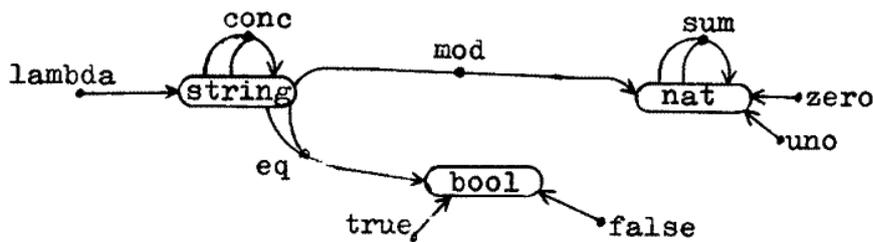
allora in  $\underline{A}$  si avrà

$$\sigma^A : A_{s_1} \times A_{s_2} \times \dots \times A_{s_k} \longrightarrow A_s$$

(Le multifrecce senza sorte di partenza individuano operazioni nullarie, cioè costanti)

5. ESEMPIO

L'algebra  $\underline{L}$  dell'esempio 1 è una  $\Sigma$ -algebra per la seguente segnatura  $\Sigma$



ove :

$$L_{\text{string}} = L$$

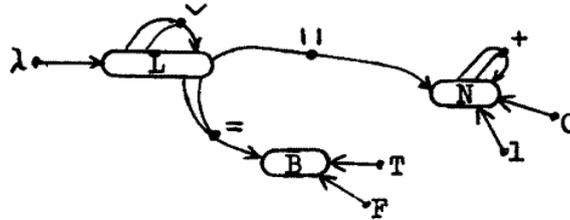
$$L_{\text{nat}} = N$$

$$L_{\text{bool}} = B$$

$$\begin{array}{lll}
\text{conc}^{\mathbb{L}} = \surd & \text{eq}^{\mathbb{L}} = = & \text{uno}^{\mathbb{L}} = 1 \\
\text{mod}^{\mathbb{L}} = || & \text{lambda}^{\mathbb{L}} = \lambda & \text{true}^{\mathbb{L}} = T \\
\text{sum}^{\mathbb{L}} = + & \text{zero}^{\mathbb{L}} = 0 & \text{false}^{\mathbb{L}} = F
\end{array}$$

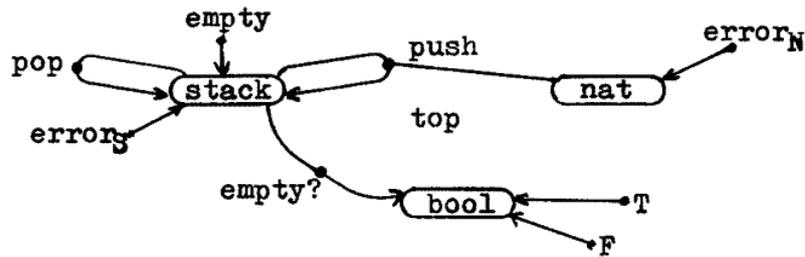
ovvero  $\Sigma$  fornisce un sistema di notazioni per domini e operazioni di  $\underline{\mathbb{L}}$ .

Possiamo a questo punto indicare la  $\Sigma$ -algebra  $\underline{\mathbb{L}}$  con un grafo analogo a quello di sopra ove ai nodi sono associati insiemi e alle multifreccie sono associate operazioni:



6. ESEMPIO

Sia  $\Sigma$  la seguente segnatura



$\underline{\mathbb{P}}$  è una  $\Sigma$ -algebra, ove

$$\begin{cases}
P_{\text{stack}} = N^* \cup \{\text{error}_s\} \\
P_{\text{nat}} = N \cup \{\text{error}_N\} \\
P_{\text{bool}} = B = \{T, F\}
\end{cases}$$

$$\text{push}^P : P_{\text{nat}} \times P_{\text{stack}} \rightarrow P_{\text{stack}}$$

$$\text{pop}^P : P_{\text{stack}} \rightarrow P_{\text{stack}}$$

$$\text{top}^P : P_{\text{stack}} \rightarrow P_{\text{nat}}$$

$$\text{empty}^P : P_{\text{stack}} \rightarrow P_{\text{bool}}$$

$$\text{error}_S^P = \text{error}_S \quad ; \quad \text{error}_N^P = \text{error}_N$$

$$\text{empty}^P = \lambda \quad (\text{stringa nulla})$$

$$T^P = T \quad ; \quad F^P = F$$

$$\text{push}^P(n, n_1 n_2 \dots n_k) = (n n_1 n_2 \dots n_k)$$

$$\text{pop}^P(n n_1 n_2 \dots n_k) = (n_1 n_2 \dots n_k)$$

$$\text{top}^P(n n_1 n_2 \dots n_k) = n$$

$$\text{push}^P(\text{error}_N, n_1 n_2 \dots n_k) = \text{push}^P(n, \text{error}_S) = \text{error}_S$$

$$\text{pop}^P(\text{error}_S) = \text{pop}^P(\text{empty}) = \text{error}_S$$

$$\text{top}^P(\text{error}_S) = \text{top}^P(\text{empty}) = \text{error}_N$$

$$\text{empty}^P(S) = T \iff S = \text{empty}^P$$



## 7.- CONVENZIONI NOTAZIONALI

- 1) Nel seguito  $\Sigma$  indica una generica segnatura di sorte  $\mathcal{S}$ ,  
inoltre  $u$  indicherà un generico elemento di  $\mathcal{S}^*$ , ovvero

$$u = s_1 s_2 \dots s_k \quad (k=0 \Rightarrow u = \lambda)$$

con  $s_1, s_2, \dots, s_k \in \mathcal{S}$  (insieme di sorte)

- 2) Sia  $(A_s | s \in \mathcal{S})$  una famiglia di insiemi  $\mathcal{S}$ -indicizzata e  $(f_s | s \in \mathcal{S})$  una famiglia di funzioni  $\mathcal{S}$ -indicizzata

$$\begin{aligned} A_u & \text{ sta per } A_{s_1} \times A_{s_2} \times \dots \times A_{s_k} & (A_\lambda = \{\emptyset\}) \\ f_u & \text{ " " } f_{s_1} \times f_{s_2} \times \dots \times f_{s_k} & (f_\lambda : A_\lambda \rightarrow ) \end{aligned}$$

ove

$$\begin{aligned} x \in A_u & \Leftrightarrow x = (x_1, x_2, \dots, x_k) \text{ e } x_1 \in A_{s_1} \dots x_k \in A_{s_k} \\ f_u x & = (f_{s_1} x_1, f_{s_2} x_2, \dots, f_{s_k} x_k) \end{aligned}$$

- 3) Si abbrevia con  $\sigma \in \Sigma$  la scrittura più precisa

$$\sigma \in \bigcup_{\substack{s \in \mathcal{S} \\ u \in \mathcal{S}^*}} \Sigma_{u,s}$$

spesso generalizzeremo tale abbreviazione ad una famiglia qualsiasi  $\mathcal{F} = (\mathcal{F}_i | i \in I)$ , scrivendo  $f \in \mathcal{F}$  per  $f \in \bigcup_{i \in I} \mathcal{F}_i$

### 8.- OSSERVAZIONE

Una segnatura può essere equivalentemente definita come una famiglia di insiemi disgiunti

$$\Sigma = ( \Sigma_{u,s} \mid u \in \mathcal{J}^*, s \in \mathcal{J} )$$

(  $\mathcal{J}$  insieme delle sorte e  $\Sigma_{u,v}$  degli operatori di rango  $u \rightarrow v$  ).

In tal modo una  $\Sigma$ -algebra è individuata da una coppia

$$( A, \alpha )$$

ove

$$A = ( A_s \mid s \in \mathcal{J} ) \quad e \quad \alpha = ( \sigma^A \mid \sigma \in \Sigma )$$

(  $\Sigma_{\lambda,s}$  o più semplicemente  $\Sigma_s$  indica l'insieme degli operatori nullari di  $\Sigma$  ).

È evidente che algebre di uguale segnatura sono simili e che viceversa date delle algebre simili può trovarsi una segnatura  $\Sigma$  per cui tutte risultino  $\Sigma$ -algebre.

### 9.- ESERCIZIO

Definire delle segnature e algebre di quelle segnature.

### 10.- CONVENZIONE

Data una segnatura  $\Sigma$ ,  $\Sigma$ -alg indica la classe di tutte le  $\Sigma$ -algebre.

II

SOTTOALGEBRE E ALGEBRE PRODOTTO

Sia  $\underline{L}$  l'algebra dell'Es.1 privata della costante 1, siano

$$L' \subset L \quad \text{e} \quad N' \subset N$$

ove  $N' = \{x \mid x \in N \quad \text{e} \quad x \text{ pari}\}$

$$L' = \{\alpha \mid \alpha \in L \quad \text{e} \quad |\alpha| \in N'\}$$

è evidente che

$$\alpha, \beta \in L' \Rightarrow \alpha \vee \beta \in L'$$

$$\alpha \in L' \Rightarrow |\alpha| \in N'$$

$$x, y \in N' \Rightarrow x + y \in N'$$

cioè  $L', N'$  sono chiusi rispetto a  $\vee, ||, +$ .

In tal caso possiamo definire una algebra  $\underline{L}'$

$$\underline{L}' = (L', N', B, \vee', ||', +', =', \lambda, 0, 1, T, F)$$

ove  $\vee', ||', +', ='$  sono le restrizioni di  $\vee, ||, +, =$ , ai relativi insiemi con apice.

$\underline{L}'$  dicesi quindi sottoalgebra di  $\underline{L}$ . In generale si ha la seguente

11.- DEFINIZIONE

Sia  $A$  una  $\Sigma$ -algebra e sia  $B = (B_s \mid s \in \mathcal{S})$

Su  $B$  è definibile una  $\Sigma$ -algebra  $\underline{B}$  che dicesi  $\Sigma$ -sottoalgebra di  $\underline{A}$  scrivendo  $\underline{B} \subseteq \underline{A}$  se valgono le seguenti condizioni:

$$\begin{array}{l}
\text{i) } B_s \subseteq A_s \quad \forall s \in \mathcal{J} \\
\text{ii) } x \in B_u \Rightarrow \sigma_x^A \in B_s \\
\text{iii) } \sigma^B = \sigma^A \Big|_{B_u}
\end{array}
\left\{ \begin{array}{l}
\forall u, s \in \mathcal{J}^* \\
\forall x \in B_u \\
\forall \sigma \in \Sigma_{u,s}
\end{array} \right.$$

(  $\sigma^A \Big|_{B_u}$  è la restrizione di  $\sigma^A$  a  $B_u$  )

Dalla condizione ii) segue  $\Sigma_s \subseteq B_s \quad \forall s \in \mathcal{J}$  .

## 12.- DEFINIZIONE

Siano  $\underline{A}$ ,  $\underline{B}$  due  $\Sigma$ -algebre, dicesi  $\Sigma$ -algebra prodotto di  $\underline{A}$  e  $\underline{B}$  la seguente algebra  $\underline{A} \times \underline{B}$

$$\underline{A} \times \underline{B} = ( (A_s \times B_s \mid s \in \mathcal{J}), (\sigma^A \times \sigma^B \mid \sigma \in \Sigma) )$$

avente come domini i prodotti dei domini di  $\underline{A}$  con i corrispondenti di  $\underline{B}$  e come operazioni i prodotti tra operazioni corrispondenti di  $\underline{A}$  e  $\underline{B}$

Tale definizione si generalizza in modo del tutto ovvio a prodotti qualsiasi di famiglie di algebre.

### III

#### MORFISMI E CONGRUENZE

Consideriamo le due algebre simili

$$\underline{A} = (N^*, \cup)$$

$$\underline{B} = (B^*, \vee)$$

ove  $\cup$  indica la concatenazione tra stringhe di naturali e  $\vee$  la concatenazione tra stringhe di booleani (T,F) .

Sia  $h: N \rightarrow B^*$

e  $h^*: N^* \rightarrow B^*$

tale che

$$h^*(n_1 n_2 \dots n_k) = h(n_1) \vee h(n_2) \vee \dots \vee h(n_k)$$

se  $\alpha, \beta \in N^*$   $h^*$  verifica la seguente uguaglianza

$$h^*(\alpha \cup \beta) = h^*(\alpha) \vee h^*(\beta)$$

Possiamo esprimere tale proprietà tramite il diagramma:

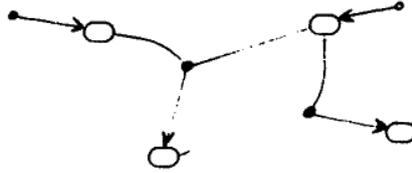
$$\begin{array}{ccc} N^* \times N^* & \xrightarrow{\cup} & N^* \\ h^* \times h^* \downarrow & & \downarrow h^* \\ B^* \times B^* & \xrightarrow{\vee} & B^* \end{array}$$

dicendo che esso è commutativo nel senso che partendo da un elemento  $(\alpha, \beta) \in N^* \times N^*$  operando secondo il cammino  $\cup, h$  si ottiene lo stesso risultato che si ottiene secondo il cammino  $h^* \times h^*, \vee$

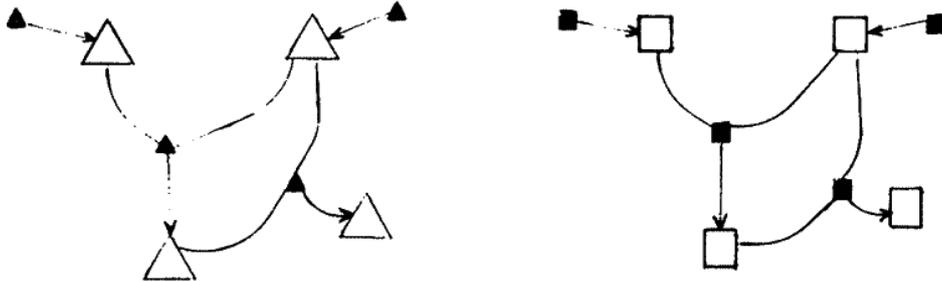
Delle funzioni, tra domini corrispondenti di  $\Sigma$ -algebre, che commutano per ogni operatore il relativo diagramma costituiscono un morfismo

Esprimiamo tale nozione mediante grafi, sia data una

segnatura quale



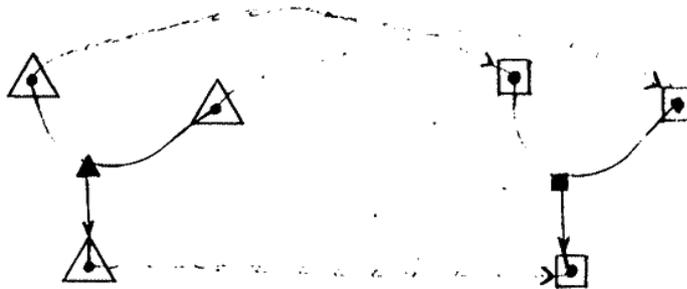
e due algebre di tale segnatura, una "triangolare" e l'altra "quadrata" :



un morfismo tra l'algebra triangolare e quella quadrata è una corrispondenza  $\longleftrightarrow$  che manda ogni triangolo nel corrispondente quadrato e che per esempio riferita allo operatore  $\begin{array}{c} 0 \\ \diagdown \quad \diagup \\ 0 \end{array}$  verifica la seguente corrispondenza



di evidente lettura



(i punti interni alle figure rappresentano elementi)

### 13.- DEFINIZIONE

Sia  $\Sigma$  una segnatura di sorte  $\mathcal{S}$  e  $\underline{A}, \underline{B}$  due  $\Sigma$ -algebre, dicesi  $\Sigma$ -morfismo da  $\underline{A}$  in  $\underline{B}$

$$h: \underline{A} \longrightarrow \underline{B}$$

una famiglia di funzioni

$$h = (h_s \mid s \in \mathcal{J})$$

tale che

$$i) \quad h_s: A_s \longrightarrow B_s$$

$$ii) \quad h_s(\sigma^A x) = \sigma^B(h_u x) \quad \forall \sigma \in \Sigma_{u,s}, x \in A_u$$

ovvero  $\forall \sigma \in \Sigma$   $h$  commuta il diagramma

$$\begin{array}{ccc} A_u & \xrightarrow{\sigma^A} & A_s \\ h_u \downarrow & & \downarrow h_s \\ B_u & \xrightarrow{\sigma^B} & B_s \end{array}$$

Osserviamo che la condizione ii) impone in particolare che  $h_s(\sigma^A) = \sigma^B \quad \forall \sigma \in \Sigma_s$

Se  $\forall s$   $h_s$  è

- |               |     |        |              |
|---------------|-----|--------|--------------|
| 1) iniettiva  | $h$ | dicesi | monomorfismo |
| 2) surgettiva | $h$ | "      | epimorfismo  |
| 3) biunivoca  | $h$ | "      | isomorfismo  |

(Omomorfismo è una variante terminologica di morfismo)

#### 14.- ESERCIZIO

Verificare che la composizione di  $\Sigma$ -morfismi è un  $\Sigma$ -morfismo.

Sia  $\underline{A}$  una  $\Sigma$ -algebra (di sorta  $\mathcal{J}$ ) ed

$$R = (R_s \mid s \in \mathcal{J})$$

una famiglia di relazioni tali che  $R_s$  è una relazione di

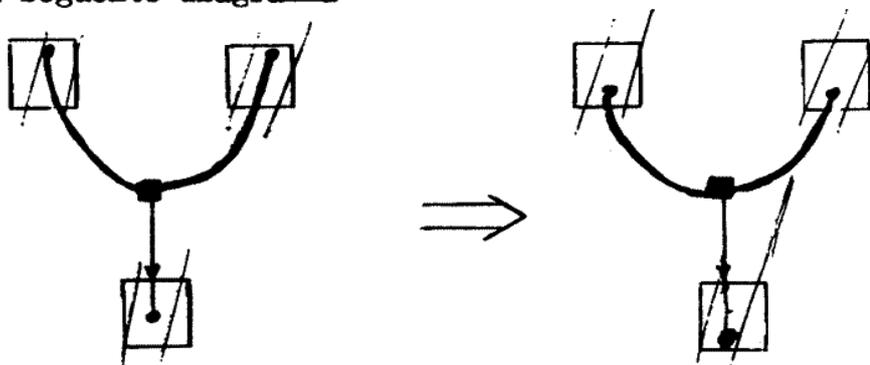
equivalenza su  $A_s$  per ogni  $s \in \mathcal{J}$ .

Se  $x, y \in A_u$  intendiamo con

$$x R_u y$$

$$x_1 R_{s_1} y_1 \text{ e } x_2 R_{s_2} y_2 \text{ ..... } x_k R_{s_k} y_k$$

Se tutte le operazioni di  $\underline{A}$  applicate ad elementi equivalenti producono elementi equivalenti, come esemplificato dal seguente diagramma



allora  $R$  dicesi una congruenza su  $\underline{A}$  come precisato dalla seguente

15.- DEFINIZIONE

$R = (R_s | s \in \mathcal{J})$  è una  $\Sigma$ -congruenza su  $A$  se

se  $\forall \sigma \in \Sigma_{u,s}$

$$x R_u y \implies \sigma^A x R_s \sigma^A y$$

16.- ESEMPIO

Nell'algebra  $\underline{L}$  dell'esempio 1, la seguente relazione  $R$  è una congruenza

$$a) \alpha R_{\text{string}} \beta \iff \alpha \text{ è permutazione di } \beta$$

- b)  $x R_{\text{nat}} y \iff x \text{ e } y \text{ dividono gli stessi numeri primi}$
- c)  $\forall p, q \in \mathbb{N} \quad p \equiv q \iff p = q$

Dato un insieme e una relazione di equivalenza su di esso l'insieme quoziente modulo tale relazione è ottenuto considerando come elementi le classi di equivalenza della relazione.

Una congruenza permette di estendere la stessa costruzione anche per le algebre come specificato dalla seguente

#### 17.- DEFINIZIONE

Data una  $\Sigma$ -congruenza  $R$  su una  $\Sigma$ -algebra  $\underline{A}$  dicesi algebra quoziente di  $\underline{A}$  modulo  $R$  l'algebra seguente

$$\underline{A}/R = ((A_s/R_s \mid s \in \mathcal{S}), (\sigma^A/R \mid \sigma \in \Sigma))$$

i cui domini sono gli insiemi quozienti  $A_s/R_s$  e indicando con  $[x]_R$  la classe di equivalenza di  $x$  rispetto  $R$

$$\sigma^A/R ([x]_R) = [\sigma^A x]_R$$

Tale definizione è ben posta poichè essendo  $R$  una congruenza su  $\underline{A}$

$$x, y \in A_u \implies x R_u y \implies \sigma^A x R_s \sigma^A y \implies [\sigma^A x]_R = [\sigma^A y]_R$$

cioè la definizione delle operazioni di  $\underline{A}/R$  non dipende dai particolari rappresentanti delle classi di equivalenza

La nozione di morfismo e congruenza sono intimamente connesse come specificato dal seguente

18.- TEOREMA (fondamentale del morfismo)

Sia  $h: \underline{A} \rightarrow \underline{B}$  un morfismo

i) Se  $\hat{h}_s(A_s) = \{h_s x \in B_s \mid x \in A_s\}$

allora sulla famiglia

$$\hat{h}(A) = (\hat{h}_s(A_s) \mid s \in \mathcal{J})$$

è definibile una  $\Sigma$ -sottoalgebra di  $\underline{B}$

ii) Se  $x \varepsilon_h y \iff h_s x = h_s y \quad \forall s \in \mathcal{J} \quad x, y \in A_s$

allora  $\varepsilon_h$  è una congruenza su  $\underline{A}$

iii) Se  $\pi_h: \underline{A} \rightarrow \underline{A}/\varepsilon_h$  e  $\pi_h x = [x]_{\varepsilon_h}$

allora esiste un unico monomorfismo  $g$  che rende commutativo il seguente diagramma

$$\begin{array}{ccc} \underline{A} & \xrightarrow{h} & \underline{B} \\ \pi_h \downarrow & & \nearrow g \\ \underline{A}/\varepsilon_h & & \end{array}$$

Prova

i) Bisogna provare che la famiglia  $\hat{h}(A)$  è chiusa rispetto alle operazioni di  $\underline{B}$ . Osserviamo che

$$\hat{h}(A)_s = \hat{h}(A_s)$$

e che  $\hat{h}(A)_u = \hat{h}_u(A_u) = \hat{h}_{s_1}(A_{s_1}) \times \dots \times \hat{h}_{s_k}(A_{s_k})$

rimane quindi da provare che

$$y \in \hat{h}_u(A_u) \Rightarrow \sigma^B y \in \hat{h}_s(A_s) \quad \forall \sigma \in \Sigma_{u,s}, y \in B_u$$

ma  $y \in \hat{h}_u(A_u) \Rightarrow y = h_u x \quad \text{e} \quad x \in A_u$

quindi  $\sigma^B y = \sigma^B(h_u x) = h_s(\sigma^A x)$

ovvero  $\sigma^B y \in \hat{h}_s(A_s)$

ii)  $x \in_{\mathcal{E}_h} y \Rightarrow hx = hy \Rightarrow \sigma^B(hx) = \sigma^B(hy)$   
 (per def.)  $\Downarrow$  (h morfismo)

Per semplicità sono stati omissi indici  $h(\sigma^A x) = h(\sigma^A y)$   
 ad h e ad  $\mathcal{E}_h$   $\Downarrow$  (per def.)  
 $\sigma^A x \in_{\mathcal{E}_h} \sigma^A y$

iii) Basta definire

$$\#) \quad g [x]_{\mathcal{E}_h} = hx$$

g è un morfismo infatti:

$$\begin{aligned} g(\sigma^{A/\mathcal{E}_h} [x]_{\mathcal{E}_h}) &= g[\sigma^A x]_{\mathcal{E}_h} = h(\sigma^A x) = \sigma^B(hx) = \\ &= \sigma^B(g[x]_{\mathcal{E}_h}) \end{aligned}$$

g è unico poichè ogni altro morfismo che commuta il diagramma deve soddisfare #)

g è iniettivo poichè

$$g[x]_{\mathcal{E}_h} = g[y]_{\mathcal{E}_h} \Rightarrow hx = hy \Rightarrow x \in_{\mathcal{E}_h} y \Rightarrow [x]_{\mathcal{E}_h} = [y]_{\mathcal{E}_h}$$

IV

TERMINI ASSEGNANTI VALUTAZIONI

Data una segnatura  $\Sigma$  quale



i termini di tale segnatura sono tutte le espressioni costruibili utilizzando gli operatori della segnatura per denotare elementi di una,  $\Sigma$ -algebra, per esempio:

$$a, b, a \cup b, (a \cup b) \cup \lambda, \dots$$

$$0, |a|, |a| + 1, \dots$$

Se oltre agli elementi della segnatura si usano variabili di tante sorte quante sono quelle della segnatura, per esempio

$x, y \dots$  di tipo nat

$\alpha, \beta \dots$  di tipo string

abbiamo altre espressioni quali

$$\alpha, \alpha \cup a, (\alpha \cup \beta) \cup b, \dots$$

$$x, |\alpha \cup a| + x, \dots$$

Una definizione formale della nozione può darsi per induzione.

Richiamiamo che  $A^n$  indica l'insieme delle n-uple su  $A$  e che  $A^*$  è l'insieme di tutte le possibili n-uple con  $n \in \mathbb{N}$ , cioè  $A^* = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} A^n$  ( $A^0 = \lambda$ )

Definiamo quindi per induzione l'insieme  $L(A)$  delle liste su  $A$

$$L_0(A) = A$$

$$L_{i+1}(A) = (L_i(A))^* \cup L_i(A)$$

$$L(A) = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} L_i(A)$$

per esempio se  $a, b \in A$  allora

$$a, (a, b), ((a, b), b), ((a, b, b), ((a, b), b))$$

sono elementi di  $L(A)$  (spesso per abbreviare ometteremo virgole e/o parentesi esterne)

#### 19.- DEFINIZIONE

$$\text{Sia } V = (V_s \mid s \in \mathcal{S})$$

una famiglia  $\mathcal{S}$ -indicizzata di insiemi di elementi detti variabili.

La famiglia  $T_{\Sigma}(V)$  di termini è costituita da insiemi di liste su costanti di  $\Sigma$  e variabili di  $V$  :

$$T_{\Sigma}(V) = ( (T_{\Sigma}(V))_s \mid s \in \mathcal{S} )$$

definita come segue per induzione

$$\text{i) } \Sigma_s \subset (T_{\Sigma}(V))_s \quad \text{e} \quad V_s \subset (T_{\Sigma}(V))_s$$

$$\text{ii) } \sigma \in \Sigma_{u,s}, \quad t \in (T_{\Sigma}(V))_u \Rightarrow (\sigma, t) \in (T_{\Sigma}(V))_s$$

Utilizzando tale definizione, il termine informalmente indicato con  $|\alpha \cup a| + x$  è completamente tradotto, secondo la condizione ii), nel termine formale

$$(+, ( (|, (\cup, (\alpha, a)) ), x ) )$$

GENERATORI, MINIMALITÀ, INIZIALITÀ

Data una  $\Sigma$ -algebra  $A$  e dei sottoinsiemi dei suoi domini, la generazione di tali sottoinsiemi nell'algebra data è costituita da tutti gli elementi ottenibili applicando in tutti i modi possibili le operazioni dell'algebra a partire dagli elementi dei sottoinsiemi.

Tale idea può precisarsi utilizzando i termini.

## 21.- DEFINIZIONE

Sia  $\underline{A} \in \Sigma\text{-alg}$  e  $B = (B_s \mid s \in \mathcal{J})$  una famiglia di insiemi tali che

$$B_s \subseteq A_s \quad \forall s \in \mathcal{J}$$

Sia inoltre  $W = (W_s \mid s \in \mathcal{J})$  una famiglia di variabili tale che

$$|B_s| = |W_s| \quad \forall s \in \mathcal{J}$$

e  $j = (j_s \mid s \in \mathcal{J})$  con  $j_s: W_s \rightarrow B_s$ ,  $j_s$  biunivoca  $\forall s \in \mathcal{J}$

diciamo allora chiusura di  $B$  in  $\underline{A}$  la famiglia

$$(B)_{\underline{A}} = \left( ( (B)_{\underline{A}} )_s \mid s \in \mathcal{J} \right)$$

ove

$$( (B)_{\underline{A}} )_s = \left\{ \prod t \prod_{s_j} \mid t \in T_{\Sigma}(W) \right\}$$

(cfr. convenzione 7.3 e definizione 17)

22.- TEOREMA

- i) Su  $(B)_{\underline{A}}$  è definibile una sottoalgebra di  $\underline{A}$ ,  
 $(\underline{B})_{\underline{A}}$  è detta sottoalgebra di  $\underline{A}$  generata da  $B$ .
- ii)  $(\underline{B})_{\underline{A}}$  è la minima (rispetto all'inclusione) sottoalgebra di  $\underline{A}$  che include  $B$

Prova

Basta verificare che la definizione sopra data di  $(B)_{\underline{A}}$  è equivalente alla richiesta delle seguenti condizioni  $\forall s \in \mathcal{S}$ :

o)  $B_s \subset ((B)_{\underline{A}})_s$

i)  $x \in ((B)_{\underline{A}})_u, \sigma \in \sum_{u,s} \Rightarrow \sigma^A x \in ((B)_{\underline{A}})_s$

23.- DEFINIZIONE

$B$  dicesi un sistema di generatori per  $\underline{A}$  sse.

$$(\underline{B})_{\underline{A}} = \underline{A}$$

24.- ESEMPIO

L'algebra  $(\mathbb{N}, +, 0, 1)$  ha  $\{0, 1\}$  come sistema di generatori

25.- DEFINIZIONE

Data una segnatura  $\Sigma$  e delle variabili  $V$  definiamo l'algebra dei termini  $\underline{T}_\Sigma(V)$  ponendo

$$\underline{T}_\Sigma(V) = \left( \left( (T_\Sigma(V))_s \mid s \in \mathcal{S} \right), (\sigma^T \mid \sigma \in \Sigma) \right)$$

ove

$$i) \quad \sigma^T(t) = (\sigma t)$$

$$\forall u, s \in \mathcal{S}, \forall \sigma \in \Sigma_{u,s}, \forall t \in (T_\Sigma(V))_u$$

$$ii) \quad \sigma^T = \sigma \quad \forall s \in \mathcal{S}, \forall \sigma \in \Sigma_s$$

ovvero i domini di  $\underline{T}_\Sigma(V)$  sono i termini su  $\Sigma$  e le variabili di  $V$ , mentre le operazioni di  $\underline{T}_\Sigma(V)$  si identificano con le operazioni di costruzione di liste con cui si ottengono i termini .

Osserviamo che le condizioni i), ii), iii) della def. 20, equivalgono ad affermare che  $g: g(t) = \llbracket t \rrbracket_\rho$  è un morfismo da  $\underline{T}_\Sigma(V)$  in  $\underline{A}$  che estende  $\rho$  su tutti i termini. Inoltre  $g$  è unico poichè ogni altra  $g$  che verifica i), ii), iii), come si verifica semplicemente per induzione, coincide con  $g$ .

26.- DEFINIZIONE

Una algebra dicesi minimale se non contiene sottoalgebre proprie (diverse da se stessa) ovvero per il teorema precedente se è generata dalle costanti.

27.- COROLLARIO

Indichiamo con  $\underline{T}_\Sigma$  l'algebra di termini su  $\Sigma$  e su una famiglia vuota di variabili i.e.  $V_s = \emptyset \ \forall s$ , allora  $\underline{T}_\Sigma$  è minimale

Prova

E' evidente che  $\underline{T}_\Sigma$  è generata dalle costanti, quindi è minimale.

28.- OSSERVAZIONE

Se  $\Sigma_s = \emptyset \ \forall s \in \mathcal{J}$  allora  $\underline{T}_\Sigma$  ha tutti i domini vuoti. Poichè ammettere alcuni domini vuoti porterebbe noiose eccezioni nei teoremi che seguono noi supporremo che le signature considerate d'ora innanzi siano tali che  $\forall s \in \mathcal{J} \ (T_\Sigma)_s \neq \emptyset$

29.- TEOREMA

Se  $\underline{A} \in \Sigma\text{-alg}$  allora  $\underline{A}$  è immagine epimorfica di  $\underline{T}_\Sigma(V)$  per un opportuno sistema  $V$  di variabili; ovvero per il teorema fondamentale del morfismo

$$\underline{A} \cong T_\Sigma(V)/\theta$$

per una opportuna congruenza  $\theta$  ( $\cong$  indica isomorfismo)

### Prova

Sia  $B = (B_s | s \in \mathcal{J})$  un sistema di generatori per  $\underline{A}$  tale sistema esiste sempre, al limite  $B = A$ , si ha quindi che

$$\underline{A} = (\underline{B})_{\underline{A}}$$

Consideriamo quindi una famiglia di variabili  $v = (V_s | s \in \mathcal{J})$  tale che

$$|V_s| = |B_s| \quad \forall s \in \mathcal{J}$$

Sia  $j$  un assegnamento biunivoco tra  $V_s$  e  $B_s$

$$g_s(t) = \llbracket t \rrbracket_{s_j} \quad \forall s \in \mathcal{J}, t \in (T_{\Sigma(V)})_s$$

in base alla definizione di valutazione  $\llbracket \cdot \rrbracket$  si verifica subito che

$$g = (g_s | s \in \mathcal{J})$$

è un morfismo da  $T_{\Sigma(V)}$  in  $\underline{A}$ , inoltre per definizione di chiusura  $g$  è anche surgettivo su  $(\underline{B})_{\underline{A}}$  e quindi su  $\underline{A}$ , allora la congruenza  $\theta$  dell'enunciato, per il teorema del morfismo è data dalla condizione:

$$t \theta t' \iff \llbracket t \rrbracket_j = \llbracket t' \rrbracket_j$$

### 30.- DEFINIZIONE

Sia  $\mathcal{C} \subseteq \Sigma\text{-alg}$ , una algebra  $\underline{I}$  dicesi iniziale in  $\mathcal{C}$  sse.  $\underline{I} \in \mathcal{C}$  e  $\forall \underline{A} \in \mathcal{C}$  esiste un unico  $\Sigma$ -morfismo da  $\underline{I}$  in  $\underline{A}$ .

31.- TEOREMA

Se  $\underline{I}$  è iniziale in  $\mathcal{C}$  allora  $\underline{I}$  è unica a meno di isomorfismi.

Prova

Supponiamo vi sia un'algebra  $\underline{I}'$  iniziale per  $\mathcal{C}$  allora per la inizialità di  $\underline{I}$  avremmo un unico morfismo

$$f : \underline{I} \rightarrow \underline{I}'$$

e per quella di  $\underline{I}'$  un unico morfismo

$$g : \underline{I}' \rightarrow \underline{I}$$

ma  $g \circ f$  essendo composizione di morfismi è ancora un morfismo, allora  $g \circ f : \underline{I} \rightarrow \underline{I}$  deve coincidere con l'identità su  $\underline{I}$ , essendo l'identità un morfismo ed essendooci per inizialità un tale morfismo tra  $\underline{I}$  e se stessa, quindi

$$g \circ f = i_A$$

cioè  $g$  ed  $f$  sono biunivoco, ovvero isomorfismi cioè

$$\underline{I} \text{ ed } \underline{I}' \text{ sono algebre isomorfe.}$$

32.- DEFINIZIONE

se  $\mathcal{C} \subseteq \Sigma\text{-alg}$ , una algebra  $\underline{F} \in \mathcal{C}$  dicesi finale in  $\mathcal{C}$  sse

$$\forall \underline{A} \in \mathcal{C} \text{ esiste un unico morfismo } f : \underline{A} \rightarrow \underline{F}$$

In modo analogo al teorema 31 si dimostra che un'algebra finale è unica a meno di isomorfismi

33.- TEOREMA

$T_{\Sigma}$  è iniziale in  $\Sigma\text{-alg}$

Prova

Sia  $A \in \Sigma\text{-alg}$ , allora ogni morfismo da  $T_{\Sigma}$  in  $A$  deve verificare le condizioni

$$f(\sigma^T) = \sigma^A \quad \forall \sigma \in \Sigma_S$$

$$f(\sigma^T x) = \sigma^A(fx) \quad \forall \sigma \in \Sigma_{u,s}, x \in (T_{\Sigma})_u$$

ma tali condizioni definiscono per induzione una funzione da  $T_{\Sigma}$  in  $A$ , ovvero vi è un unico morfismo da  $T_{\Sigma}$  in  $A$ .

34.- TEOREMA

Se  $A$  è minimale allora  $A \cong T_{\Sigma} / \theta$  per una opportuna congruenza  $\theta$

Prova

Infatti dato un morfismo  $f$  da  $T_{\Sigma}$  in  $A$  (che esiste ed è unico per la initialità di  $T_{\Sigma}$  in  $\Sigma\text{-alg}$ ) per la minimalità di  $A$   $f$  deve essere surgettivo (altrimenti  $A$  avrebbe sottoalgebre proprie) quindi per il teorema del morfismo

$$A \cong T_{\Sigma} / \epsilon_f$$

Per denotare tramite un termine un elemento di una  $\Sigma$ -algebra bisogna dare valore alle variabili e interpretare gli operatori del termine con operazioni dell'algebra.

Poichè i termini sono formalmente definiti per induzione, possiamo definire formalmente per induzione la valutazione di termini.

## 20.- DEFINIZIONE

Sia  $A$  una famiglia  $\mathcal{J}$ -indicizzata di domini di un'algebra, un assegnamento su  $A$  è una famiglia  $\rho$  di funzioni

$$\rho = (\rho_s \mid s \in \mathcal{J})$$

tali che  $\rho_s : V_s \longrightarrow A_s \quad \forall s \in \mathcal{J}$

Indichiamo con  $\text{Ass}(V, A)$  l'insieme degli assegnamenti di  $V$  in  $A$ .

Diciamo valutazione di  $T_\Sigma(V)$  in  $A$   $\in \Sigma$ -alg la famiglia di funzioni

$$[[ \ ]_s : (T_\Sigma(V))_s \times \text{Ass}(V, A) \longrightarrow A_s \quad \forall s \in \mathcal{J}$$

definita per induzione :

- i)  $[[v]_{s\rho} = \rho v \quad \forall v \in V_s$
- ii)  $[[\sigma]_{s\rho} = \sigma^A \quad \forall \sigma \in \Sigma_s$
- iii)  $[[\sigma t]_{s\rho} = \sigma^A( [[t]_{u\rho} ) \quad \forall \sigma \in \Sigma_{u,s}$

35.- OSSERVAZIONE

L'inizialità è uno strumento essenziale per la definizione di concetti algebrici.

Infatti un requisito fondamentale per essi è quello di essere caratterizzati a meno di isomorfismi.

Non appena ci si assicura che esiste ed è iniziale l'algebra verificante certe condizioni, allora si può assumere che dette condizioni costituiscono una buona definizione di algebra.

L'esempio più immediato al riguardo è l'algebra  $\underline{\mathbb{T}}_{\Sigma}$  che è univocamente individuata dalla segnatura  $\Sigma$  in quanto algebra iniziale di  $\Sigma$ -alg .

## VI

TEORIE ALGEBRICHE

## 36.- DEFINIZIONE

Diciamo  $\Sigma^V$ -equazione una coppia di termini  $t_1, t_2 \in T_{\Sigma}(V)$  che scriveremo

$$t_1 = t_2$$

$\Sigma^V$ -eq individua l'insieme di tutte le  $\Sigma^V$ -equazioni.

## 37.- DEFINIZIONE

Diciamo che l'equazione  $t_1 = t_2$  vale in  $\underline{A}$  e scriveremo

$$\underline{A} \models t_1 = t_2 \quad (\underline{A} \text{ soddisfa } t_1 = t_2)$$

se  $\forall \rho \in \text{Ass}(V, A) \quad \llbracket t_1 \rrbracket_{\rho} = \llbracket t_2 \rrbracket_{\rho}$

ovvero se  $t_1$  e  $t_2$  denotano lo stesso elemento di  $A$  per ogni valutazione delle variabili

## 38.- DEFINIZIONE

Dati  $\mathcal{E} \subseteq \Sigma^V\text{-eq}$  ;  $\mathcal{C} \subseteq \Sigma\text{-alg}$  ;  $\underline{A} \in \Sigma \text{ alg}$

poniamo :

- i)  $\underline{A} \models \mathcal{E} \iff \underline{A} \models e \quad \forall e \in \mathcal{E}$
- ii)  $\mathcal{C} \models e \iff \underline{A} \models e \quad \forall \underline{A} \in \mathcal{C}$
- iii)  $\mathcal{C} \models \mathcal{E} \iff \mathcal{C} \models e \quad \forall e \in \mathcal{E} \iff \underline{A} \models \mathcal{E} \quad \forall \underline{A} \in \mathcal{C}$

39.- DEFINIZIONE

Dati  $\mathcal{E} \subseteq \Sigma^{\vee}\text{-eq}$  ;  $\mathcal{C} \subseteq \Sigma\text{-alg}$  poniamo

$$i) \Sigma\text{-alg}(\mathcal{E}) = \{ \underline{A} \in \Sigma\text{alg} \mid \underline{A} \models \mathcal{E} \}$$

$\Sigma\text{-alg}(\mathcal{E})$  è detta varietà di equazioni  $\mathcal{E}$

$$ii) \Sigma^{\vee}\text{-eq}(\mathcal{C}) = \{ e \in \Sigma^{\vee}\text{eq} \mid \mathcal{C} \models e \}$$

$$iii) \text{Th}(\mathcal{E}) = \Sigma^{\vee}\text{-eq}(\Sigma\text{-alg}(\mathcal{E}))$$

$\text{Th}(\mathcal{E})$  è detta teoria equazionale di presentazione  $(\Sigma, \mathcal{E})$

40.- DEFINIZIONE

Diciamo equazioni condizionali una  $n+1$ -upla di equazioni che scriveremo nella forma

$$e_1 \ e_2 \ \dots \ e_n \ \longrightarrow \ e_{n+1}$$

Diciamo che tale equazione condizionale vale in  $\underline{A} \in \text{alg}$  quando

$$\underline{A} \models e_1 \ e \ \underline{A} \models e_2 \ \dots \ \underline{A} \models e_n \ \Rightarrow \ \underline{A} \models e_{n+1}$$

In modo del tutto naturale si può parlare di teorie di equazioni condizionali generalizzando in modo ovvio le definizioni di sopra. Diciamo quasi-varietà le classi di algebre verificanti teorie di equazioni condizionali. Gli assiomi di una teoria algebrica in senso lato possono avere forme logiche più generali di quelle viste, ciò che è peculiare è l'uso dell'uguaglianza, variabili e operatori come unici strumenti espressivi oltre a connettivi e quantificatori.

VII

VARIETÀ

41.- DEFINIZIONE (Calcolo equazionale)

Sia  $\mathcal{E} \subseteq \Sigma^V\text{-eq}$  diciamo chiusura deduttiva (equazionale) di  $\mathcal{E}$  il seguente insieme

$$\mathcal{E}^* \subseteq \Sigma^V\text{-eq}$$

definito induttivamente

o)  $\mathcal{E} \subseteq \mathcal{E}^*, v=ve \mathcal{E}^* \quad \forall v \in V$

1)  $t_1 = t_2 \in \mathcal{E}^* \implies t_2 = t_1 \in \mathcal{E}^*$

2)  $t_1 = t_2, t_2 = t_3 \in \mathcal{E}^* \implies t_1 = t_3 \in \mathcal{E}^*$

3)  $\left\{ \begin{array}{l} (t_1 \dots t_k), (t'_1 \dots t'_k) \in (T_{\Sigma}(V))_u, \sigma \in \Sigma_{u,s}, t_1 = t'_1 \dots t_k = t'_k \in \mathcal{E} \\ \Downarrow \\ \sigma(t_1 \dots t_k) = \sigma(t'_1 \dots t'_k) \in \mathcal{E}^* \end{array} \right.$

4)  $\left\{ \begin{array}{l} \tau \in \text{Ass}(V, T_{\Sigma}(V)), t_1 = t_2 \in \mathcal{E}^* \\ \llbracket t_1 \rrbracket_{\tau} = \llbracket t_2 \rrbracket_{\tau} \in \mathcal{E}^* \end{array} \right.$

La definizione precedente può essere data in modo equivalente ponendo una relazione  $\vdash$  di deducibilità tale che

$$e \in \mathcal{E}^* \iff \mathcal{E} \vdash e$$

la cui descrizione in forma premesse / conclusioni è la seguente

$$0) \quad \mathcal{E} \vdash e \quad \forall e \in \mathcal{E}. \quad \forall v \in \mathcal{E}, \mathcal{E} \vdash v=v \quad \forall v \in V$$

$$1) \quad \frac{\mathcal{E} \vdash t_1 = t_2}{\mathcal{E} \vdash t_2 = t_1} \quad (\text{simmetria})$$

$$2) \quad \frac{\mathcal{E} \vdash t_1 = t_2 \quad \mathcal{E} \vdash t_2 = t_3}{\mathcal{E} \vdash t_1 = t_3} \quad (\text{transitività})$$

$$3) \quad \frac{\mathcal{E} \vdash t = t'}{\mathcal{E} \vdash \sigma t = \sigma t'} \quad \forall t \in (T_{\Sigma})_u, \sigma \in \Sigma_{u,s} \quad (\text{congruità})$$

$$4) \quad \frac{\mathcal{E} \vdash t = t'}{\mathcal{E} \vdash \llbracket t \rrbracket_{\tau} = \llbracket t' \rrbracket_{\tau}} \quad \forall \tau \in \text{Ass}(V, T_{\Sigma}(V)) \quad (\text{sostitutività})$$

42.- TEOREMA

$\mathcal{E}^*$  è la minima congruenza che include  $\mathcal{E}$  e chiusa per endomorfismi di  $T_{\Sigma}(V)$ . (un endomorfismo di  $\underline{A} \in \Sigma\text{-alg}$  è un morfismo di  $\underline{A}$  in  $\underline{A}$  e una congruenza  $\theta$  è chiusa per endomorfismo  $f$  se  $x \theta y \iff fx \theta fy$ ) ( $R \leq T \iff (xRy \implies xTy)$ )

Prova

Per definizione  $\mathcal{E}^*$  è una congruenza (cfr. def. 41) ed è inoltre chiusa per endomorfismi di  $T_{\Sigma}(V)$  per la regola 4) della def. 41 essendo un endomorfismo di  $T_{\Sigma}(V)$  completamente individuato da un  $\tau \in \text{Ass}(V, T_{\Sigma}(V))$  cfr. teor.33).

Inoltre ogni congruenza chiusa per endomorfismi deve verificare 0),1),2),3),4) della def. 41) quindi  $\mathcal{E}^*$  è la minima tra tutte le congruenze siffatte.

43.- TEOREMA

Se  $\underline{A}$  è minimale allora  $\underline{A}$  è iniziale in  $\Sigma\text{-alg}(\Sigma^V\text{-eq}(A))$   
 (e quindi in ogni  $\mathcal{C} \subseteq \Sigma\text{-alg}(\Sigma^V\text{-eq}(A))$ )

Prova

Se  $\underline{A}$  è minimale  $\underline{A}$  è generata dalle costanti quindi  
 (omettiamo gli indici)

$$*) \quad A = \{ \llbracket t \rrbracket_{\rho_0} \mid t \in T_\Sigma \}$$

con  $\rho_0$  prefissato ,  $\rho_0 \in \text{Ass}(V, A)$

Sia  $\Psi_0$  prefissato ,  $\Psi_0 \in \text{Ass}(V, B)$  con

$$\underline{B} \in \Sigma\text{-alg}(\Sigma^V\text{-eq}(\underline{A}))$$

e poniamo  $g(\llbracket t \rrbracket_{\rho_0}) = \llbracket t \rrbracket_{\Psi_0} \quad \forall t \in T_\Sigma$

$g$  verifica la condizione seguente  $\forall t_1, t_2 \in T_\Sigma$

$$**) \quad \llbracket t_1 \rrbracket_{\rho_0} = \llbracket t_2 \rrbracket_{\rho_0} \implies g(\llbracket t_1 \rrbracket_{\rho_0}) = g(\llbracket t_2 \rrbracket_{\rho_0})$$

ovvero  $\llbracket t_1 \rrbracket_{\rho_0} = \llbracket t_2 \rrbracket_{\rho_0} \implies \llbracket t_1 \rrbracket_{\Psi_0} = \llbracket t_2 \rrbracket_{\Psi_0}$

Infatti poichè  $t_1, t_2$  non hanno variabili

$$\llbracket t_1 \rrbracket_{\rho_0} = \llbracket t_2 \rrbracket_{\rho_0} \implies \llbracket t_1 \rrbracket_{\rho} = \llbracket t_2 \rrbracket_{\rho} \quad \forall \rho \in \text{Ass}(V, A)$$

quindi  $\underline{A} \models t_1 = t_2$

cioè essendo  $\underline{B} \in \Sigma\text{-alg}(\Sigma^V\text{-eq}(\underline{A}))$   $\underline{B} \models t_1 = t_2$

quindi  $\llbracket t_1 \rrbracket_{\Psi_0} = \llbracket t_2 \rrbracket_{\Psi_0}$

vale in definitiva  $**) \quad \square$

Da \*) e \*\*) segue allora che  $g$  è una funzione ben definita da  $\underline{A}$  in  $\underline{B}$ . Si verifica facilmente che  $g$  è un morfismo.

Inoltre  $g$  è unico perchè se vi fossero due morfismi  $g, g'$  da  $\underline{A}$  in  $\underline{B}$  essendo  $\underline{A}$  minimale  $\underline{A} \cong T_{\Sigma}/\theta$  per una  $\theta$  opportuna allora  $\lambda t.g([t]_{\theta})$  e  $\lambda t.g'([t]_{\theta})$  sarebbero due morfismi da  $T_{\Sigma}$  in  $\underline{B}$  contro l'inizialità di  $T_{\Sigma}$  in  $\Sigma$ -alg.

#### 44.- TEOREMA

Una varietà ammette sempre algebra iniziale (ed essa è anche minimale).

#### Prova

Siano  $\mathcal{E}$  le equazioni che definiscono la data varietà e sia  $\underline{I} = T_{\Sigma} / \overline{\mathcal{E}^*}$  ove  $\forall t_1, t_2 \in T_{\Sigma}$  si ponga

$$t_1 \overline{\mathcal{E}^*} t_2 \iff \mathcal{E} \vdash t_1 = t_2 \quad (\text{cfr. def. 41})$$

i) Mostriamo prima che  $\underline{I} \in \Sigma\text{-alg}(\mathcal{E})$ , cioè

$$t_1 = t_2 \in \mathcal{E} \implies T_{\Sigma} / \overline{\mathcal{E}^*} \models t_1 = t_2$$

Infatti per definizione di  $\overline{\mathcal{E}^*}$  si ha

$$[[t_1]]_{\mathcal{C}} = [[t_2]]_{\mathcal{C}} \in \mathcal{E}^* \quad \forall \mathcal{C} \in \text{Ass}(V, T_{\Sigma})$$

$$\text{cioè} \quad [ [ [t_1] ]_{\mathcal{C}} ]_{\overline{\mathcal{E}^*}} = [ [ [t_2] ]_{\mathcal{C}} ]_{\overline{\mathcal{E}^*}}$$

ma questo implica (per induzione sui termini)

$$[[t_1]]_{\mathcal{C}'} = [[t_2]]_{\mathcal{C}'} \quad \forall \mathcal{C}' \in \text{Ass}(V, T_{\Sigma/\mathcal{E}^*})$$

Ovvero  $T_{\Sigma/\mathcal{E}^*} \models t_1 = t_2$

ii) Mostriamo ora che esiste un morfismo  $g: \underline{I} \rightarrow \underline{A}$   
 $\forall A \in \Sigma\text{-alg}(\mathcal{E})$ .

Poniamo  $g[t]_{\mathcal{E}^*} = [[t]]_{\rho_0}$  ove  $\rho_0$  è un qualsiasi,

ma fissato  $\rho_0 \in \text{Ass}(V, A)$ ,  $g$  è ben definita poichè

$$[[t]]_{\mathcal{E}} = [[t']]_{\mathcal{E}} \Rightarrow \mathcal{E} \vdash t = t' \Rightarrow \underline{A} \models t = t' \Rightarrow$$

$$\Rightarrow [[t]]_{\rho_0} = [[t']]_{\rho_0} \quad (\text{cfr. più avanti Lemma 46})$$

È semplice verificare che  $g$  è un morfismo infatti:

$$g\sigma^T = g[\sigma]_{\mathcal{E}^*} = [[\sigma]]_{\rho_0} = \sigma^A$$

$$g(\sigma^T(t)) = g[\sigma t]_{\mathcal{E}^*} = [[\sigma t]]_{\rho_0} = \sigma^A [[t]]_{\rho_0} = \sigma^A(gt)$$

iii) Mostriamo infine che da  $\underline{I}$  vi è al più un unico morfismo in ogni altra algebra  $\underline{A}$  di  $\Sigma\text{-alg}(\mathcal{E})$

Infatti  $T_{\Sigma}$  è iniziale in  $\Sigma\text{-alg}$ , quindi data

$\underline{A} \in \Sigma\text{-alg}(\mathcal{E})$  esiste un unico morfismo  $f$  da  $T_{\Sigma}$

in  $\underline{A}$ , allora non possono esistere due morfismi diversi  $h$  e  $h'$  da  $\underline{I}$  in  $\underline{A}$  poichè altrimenti vi sarebbero due diversi morfismi  $h \circ \Pi$  e  $h' \circ \Pi$  da  $T_{\Sigma}$  in  $\underline{A}$  contro l'unicità di  $f$ .

Diamo ora un teorema che stabilisce la completezza del calcolo  $\vdash$ . Premettiamo alcuni lemmi.

Siano :  $\mathcal{E} \subseteq \Sigma^V\text{-eq}$  ,  $e \in \Sigma^V\text{-eq}$

45.- LEMMA

$$\mathbb{T}_{\Sigma(V)/\mathcal{E}^*} \models t_1 = t_2 \implies \mathcal{E} \vdash t_1 = t_2$$

Prova

$$\mathbb{T}_{\Sigma(V)/\mathcal{E}^*} \models t_1 = t_2$$

$\Downarrow$

$$\llbracket t_1 \rrbracket_{\sigma'} = \llbracket t_2 \rrbracket_{\sigma'} \quad \forall \sigma' \in \text{Ass}(V, \mathbb{T}_{\Sigma(V)/\mathcal{E}^*})$$

$\Downarrow$

$$\llbracket \llbracket t_1 \rrbracket_{\sigma} \rrbracket_{\mathcal{E}^*} = \llbracket \llbracket t_2 \rrbracket_{\sigma} \rrbracket_{\mathcal{E}^*} \quad \forall \sigma \in \text{Ass}(V, \mathbb{T}_{\Sigma(V)})$$

$\Downarrow$

$$\llbracket \llbracket t_1 \rrbracket_j \rrbracket_{\mathcal{E}} = \llbracket \llbracket t_2 \rrbracket_j \rrbracket_{\mathcal{E}} \quad \text{ove } jv = v \quad \forall v \in V$$

$\Downarrow$

$$\llbracket t_1 \rrbracket_{\mathcal{E}^*} = \llbracket t_2 \rrbracket_{\mathcal{E}^*} \implies \mathcal{E} \vdash t_1 = t_2$$

46.- LEMMA

Sia  $A \in \Sigma\text{-alg}$  allora :

$$\underline{A} \models \mathcal{E} \quad , \quad \mathcal{E} \vdash e \implies \underline{A} \models e$$

Prova

Segue facilmente dalla definizione di  $\vdash$

47.- LEMMA

$$\mathfrak{E} \vdash t_1 = t_2 \implies T_{\Sigma(V)/\mathfrak{E}^*} \models t_1 = t_2$$

Prova

$$\begin{aligned} & \mathfrak{E} \vdash t_1 = t_2 \\ & \Downarrow \\ & \mathfrak{E} \vdash \llbracket t_1 \rrbracket_{\tau} = \llbracket t_2 \rrbracket_{\tau} \quad \forall \tau \in \text{Ass}(V, T_{\Sigma(V)}) \\ & \Downarrow \\ & \llbracket \llbracket t_1 \rrbracket_{\tau} \rrbracket_{\mathfrak{E}^*} = \llbracket \llbracket t_2 \rrbracket_{\tau} \rrbracket_{\mathfrak{E}^*} \\ & \Downarrow \\ & \llbracket t_1 \rrbracket_{\tau'} = \llbracket t_2 \rrbracket_{\tau'} \quad \forall \tau' \in \text{Ass}(V, T_{\Sigma(V)/\mathfrak{E}^*}) \\ & \Downarrow \\ & T_{\Sigma(V)/\mathfrak{E}^*} \models t_1 = t_2 \end{aligned}$$

48.- LEMMA

$$T_{\Sigma(V)/\mathfrak{E}^*} \models t_1 = t_2 \iff \Sigma\text{-alg}(\mathfrak{E}) \models t_1 = t_2$$

Prova

$\Leftarrow$  segue dal lemma precedente in base al quale

$$T_{\Sigma(V)/\mathfrak{E}^*} \in \Sigma\text{-alg}(\mathfrak{E})$$

$\Rightarrow$  segue dal fatto che per il lemma 45 se

$$T_{\Sigma(V)/\mathfrak{E}^*} \models t_1 = t_2 \text{ allora } \mathfrak{E} \vdash t_1 = t_2$$

e poichè per ogni  $\underline{A} \in \Sigma\text{-alg}(\mathfrak{E})$  si ha  $\underline{A} \models \mathfrak{E}$  dal lemma 46 si ottiene

$$\underline{A} \models t_1 = t_2$$

49.- TEOREMA (BIRKHOFF / di completezza)

$$\Sigma\text{-alg}(\mathfrak{E}) \models e \iff \mathfrak{E} \vdash e$$

Prova

$\implies$  dal 4° e 1° Lemma

$\impliedby$  dal 3° e 4° Lemma

L'algebra  $T_{\Sigma}(V)/\mathfrak{E}^*$  dicesi algebra libera di generatori  $V$  della varietà  $\Sigma\text{-alg}(\mathfrak{E})$  nel senso della seguente definizione

50.- DEFINIZIONE

Una  $\Sigma$ -algebra  $\underline{L}$  dicesi libera di generatori  $G = (G_s \mid s \in \mathcal{J})$  nella classe  $\mathcal{C} \subseteq \Sigma\text{-alg}$  sse  $\underline{L} \in \mathcal{C}$  e  $\forall \underline{A} \in \mathcal{C}$  data una famiglia  $f = (f_s \mid s \in \mathcal{J})$  tale che

$$f_s: G_s \rightarrow A_s$$

esiste un unico morfismo  $\bar{f}: \underline{L} \rightarrow \underline{A}$  che estende  $f$ .

Tale definizione è una generalizzazione della proprietà prima stabilita per  $T_{\Sigma}(V)$  cfr. Def. 25.

51.- ESERCIZIO

Siano  $\underline{L}$  ed  $\underline{L}'$  due algebre libere per  $\mathcal{C}$  di generatori  $G$  e  $G'$  ove  $|G_s| = |G'_s| \quad \forall s \in \mathcal{J}$  allora  $\underline{L}$  ed  $\underline{L}'$  sono isomorfe

52.- ESERCIZIO

Verificare che  $T_{\Sigma}(V)/\mathfrak{E}^*$  soddisfa la definizione precedente

53.- OSSERVAZIONE

$T_{\Sigma}(V)/\mathcal{E}^*$  è un'algebra generica nella classe  $\Sigma\text{-alg}(\mathcal{E})$  nel senso specificato dal 4° Lemma prima stabilito; cioè in essa valgono tutte le equazioni di  $\Sigma^V\text{-eq}(\Sigma\text{-alg}(\mathcal{E}))$ .

$T_{\Sigma}(V)/\mathcal{E}^*$  è però intrinsecamente generica nel senso che le equazioni della varietà sono tutte e sole quelle valide sulla famiglia dei suoi generatori:

$$t_1 = t_2 \iff \llbracket t_1 \rrbracket_{j'} = \llbracket t_2 \rrbracket_{j'} \quad \text{con } j'v = \llbracket v \rrbracket_{\mathcal{E}^*} \quad \forall v \in V$$

Il verso dell'equivalenza è evidente, per l'altro si osserva che in base al teorema di completezza

$$\mathcal{E} \models t_1 = t_2 \iff \mathcal{E} \vdash t_1 = t_2$$

$$\begin{aligned} \text{ma } \mathcal{E} \vdash t_1 = t_2 &\iff \llbracket t_1 \rrbracket_{\mathcal{E}^*} = \llbracket t_2 \rrbracket_{\mathcal{E}^*} \\ &\iff \llbracket \llbracket t_1 \rrbracket_{j'} \rrbracket_{\mathcal{E}^*} = \llbracket \llbracket t_2 \rrbracket_{j'} \rrbracket_{\mathcal{E}^*} \\ &\iff \llbracket t_1 \rrbracket_{j'} = \llbracket t_2 \rrbracket_{j'} \end{aligned}$$

ove  $jv = v \quad \forall v \in V$ .

54.- ESERCIZIO

Verificare che dalla def. di algebra libera segue che

$$\underline{L} \text{ libera} \iff \theta_{\mathcal{Y}} = \theta_{\mathcal{E}}$$

(  $\underline{L}$  è un'algebra con  $G$  famiglia di generatori e  $\theta_\gamma, \theta_{\mathcal{C}}$  congruenze su  $\underline{\Sigma}(V)$  definite come segue:

$$t_1 \theta_\gamma t_2 \iff \llbracket t_1 \rrbracket_\gamma = \llbracket t_2 \rrbracket_\gamma, \quad \gamma \in \text{Ass}(V, G)$$

$$t_1 \theta_{\mathcal{C}} t_2 \iff \llbracket t_1 \rrbracket_\rho = \llbracket t_2 \rrbracket_\rho \quad \forall \underline{A} \in \mathcal{C}, \quad \rho \in \text{Ass}(V, A) \quad ).$$

## SINTASSI ASTRATTA

54. Descrizione algebrica di grammatiche BNF

Consideriamo il semplice linguaggio programmatico descritto dalla seguente grammatica in BNF

$$\begin{aligned} \langle \text{Comando} \rangle & ::= (\langle \text{Identificatore} \rangle \leftarrow \langle \text{Cifra} \rangle) \mid \\ & \quad (\underline{\text{if}} \langle \text{Booleano} \rangle \underline{\text{then}} \langle \text{Comando} \rangle \underline{\text{else}} \langle \text{Comando} \rangle) \\ \langle \text{Booleano} \rangle & ::= (\langle \text{Identificatore} \rangle = \langle \text{Identificatore} \rangle) \mid \\ & \quad \text{true} \mid \text{false} \\ \langle \text{Identificatore} \rangle & ::= I \mid J \\ \langle \text{Cifra} \rangle & ::= \emptyset \mid 1 \mid \dots \mid 9 \end{aligned}$$

Definiamo l'algebra  $\underline{L}$

$$\underline{L} = (L_{\text{cmd}}, L_{\text{bool}}, L_{\text{id}}, L_{\text{cfr}}, \text{true}, \text{false}, I, J, \emptyset, \dots, 9, \text{assign}, \text{equal}, \text{cond})$$

$$L_{\text{id}} = \{I, J\}$$

$$L_{\text{cfr}} = \{\emptyset, 1, \dots, 9\}$$

$$L_{\text{bool}} = \{\text{true}, \text{false}\} \cup \{H = K \mid H, K \in L_{\text{id}}\}$$

$$L_{\text{cmd}}^0 = \{(H \leftarrow n) \mid H \in L_{\text{id}}, n \in L_{\text{cfr}}\}$$

$$L_{\text{cmd}}^{i+1} = \{(\underline{\text{if}} B \underline{\text{then}} (C_1) \underline{\text{else}} (C_2)) \mid B \in L_{\text{bool}}, C_1, C_2 \in L_{\text{cmd}}^i\}$$

$$L_{\text{cmd}} = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} L_{\text{cmd}}^i$$

$$\text{assign} : L_{\text{id}} \times L_{\text{cfr}} \rightarrow L_{\text{cmd}}$$

$$\text{equal} : L_{\text{id}} \times L_{\text{id}} \rightarrow L_{\text{bool}}$$

$$\text{cond} : L_{\text{bool}} \times L_{\text{cmd}} \times L_{\text{cmd}} \rightarrow L_{\text{cmd}}$$

ove

$$\text{assign}(H, n) = (H \leftarrow n) \quad \forall H \in L_{\text{id}}, n \in L_{\text{cfr}}$$

$$\text{equal}(H, K) = (H = K) \quad \forall H, K \in L_{\text{id}}$$

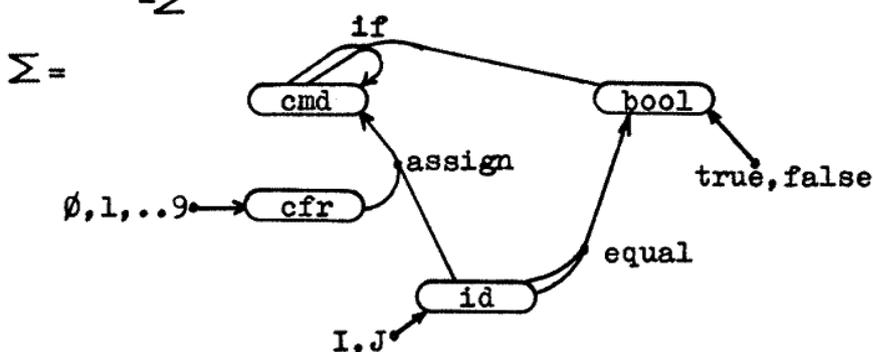
$$\text{cond}(B, C_1, C_2) = (\text{If } B \text{ then}(C_1)\text{else}(C_2))$$

$$\forall B \in L_{\text{bool}}, C_1, C_2 \in L_{\text{cmd}}$$

È evidente che  $\underline{L}$  rappresenta completamente la grammatica sopra data, infatti per ogni simbolo di categoria sintattica, in  $\underline{L}$  vi è l'insieme dei costrutti del linguaggio relativi alla categoria sintattica e ogni produzione è rappresentata da una operazione dell'algebra.

Se vogliamo esprimere la peculiarità della sintassi di tale linguaggio a prescindere da tutte le possibili varianti concrete (per esempio l'uso di parole chiave diverse per l'If o per l'uguaglianza) possiamo utilizzare in modo naturale la rappresentazione algebrica ottenuta affermando che la sintassi astratta di  $L$  è la classe di tutte le algebra isomorfe di  $\underline{L}$  che in quanto tali identificano varianti concrete della stessa sintassi astratta. Tale procedimento può applicarsi in modo ovvio a qualsiasi grammatica in BNF.

Inoltre poichè una segnatura  $\Sigma$  individua univocamente l'algebra  $\underline{T}_\Sigma$  una sintassi astratta può essere rappresentata tramite una segnatura. Se consideriamo per esempio il linguaggio di sopra è facile verificare che  $\underline{L}$  è isomorfa a  $\underline{T}_\Sigma$  ove



Analogamente qualsiasi grammatica BNF (non ambigua) può essere identificata con una segnatura e in tal senso essere vista come sintassi astratta.

In generale per determinare una sintassi astratta di un qualsiasi linguaggio formale basta descriverne una sintassi come algebra.

55.- Esempi di sintassi algebrica di linguaggi formali

Consideriamo per esempio una sintassi astratta per

$$L_1 = \{a^m b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$$

$$\underline{L}_1 = (L_1, \varphi_1, \lambda) \quad \text{ove} \quad \begin{cases} \varphi_1: L_1 \rightarrow L_1 \\ \varphi_1 x = axb \quad \forall x \in L_1 \end{cases}$$

È evidente che  $\underline{L}_1$  è isomorfo a  $\underline{T}_{\Sigma_1}$  ove



basta definire per induzione  $h$   $\begin{cases} h(\lambda) = \lambda \\ h(axb) = h(\varphi_1 x) = \varphi x \end{cases}$

per avere un isomorfismo da  $L_1$  in  $T_{\Sigma_1}$

$\underline{T}_{\Sigma_1}$  individua anche la sintassi astratta del linguaggio  $L_2 = \{a^n b^n c^n \mid n \in \mathbb{N}\}$  basta a tal fine definire

$$\underline{L}_2 = (L_2, \varphi_2, \lambda) \quad \text{ove} \quad \varphi_2(a^n b^n c^n) = a^{n+1} b^{n+1} c^{n+1} \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

Come sopra si verifica facilmente l'isomorfismo tra  $\underline{L}_2$  e  $\underline{T}_{\Sigma_1}$

Ricordiamo che  $L_1$  è un linguaggio context-free mentre  $L_2$  è context-sensitive, questo ci fa notare che la sintassi astratta di un linguaggio esprime proprietà strutturali più profonde della classificazione secondo Chomsky (cfr. [21]).

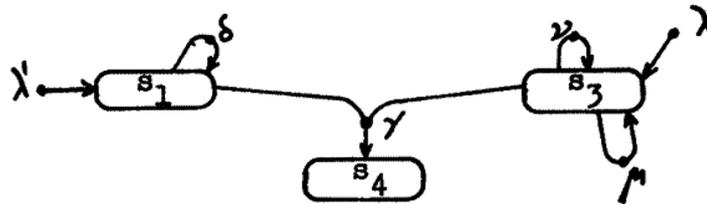
La sintassi astratta è in sostanza una sorta di ponte tra sintassi concreta e semantica, in quanto evidenzia unicamente le categorie sintattiche dei costrutti del linguaggio e per ogni costruzione sintattica le categorie sintattiche degli argomenti e quelle del risultato.

Come altro esempio definiamo una sintassi astratta di

$$L_4 = \{ \alpha \beta \mid \alpha \in L_1, \beta \in L_3 \}$$

ove  $L_1$  è come sopra e  $L_3 = \{ a^n b^m \mid n, m \in \mathbb{N} \}$

Basta definire la segnatura  $\Sigma_4$



e considerare

$$\mathbb{L}_4 = (L_1, L_3, L_4, \lambda_4; \lambda'_4, \gamma_4, \delta_4, \nu_4, \mu_4)$$

ove  $\lambda_4 = \lambda'_4 = \lambda$        $\gamma_4: L_1 \times L_3 \rightarrow L_4$

$$\delta_4: L_1 \rightarrow L_1$$

$$\nu_4, \mu_4: L_3 \rightarrow L_3$$

$$\gamma_4(x, y) = xy \quad (\text{concatenazione})$$

$$\delta_4 x = axb$$

$$\nu_4 x = ax$$

$$\mu_4 x = bx$$

$\mathbb{T}_{\Sigma_4}$  risulta evidentemente una sintassi astratta per  $L_4$ .

56.- Sintassi algebrica di linguaggi a struttura di frase

In generale dato un linguaggio  $L$  a struttura di frase generato dalla grammatica  $G=(V,T,S,P)$  (dove  $V$ :alfabeto,  $T$ :terminali,  $S$ :simbolo iniziale,  $P=\Pi_1 \dots \Pi_n$  produzioni) la sua rappresentazione algebrica è data da

$$\underline{L} = (L, V^*, N, \psi_0, \psi_1, S)$$

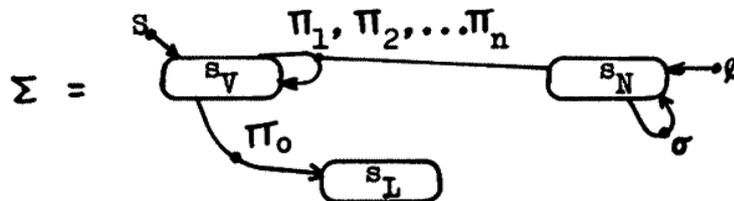
ove  $\forall \Pi_i \in P^* \quad \psi_1: V^* \times N \rightarrow V^*$

$$\psi_1(n, x) = \begin{cases} y & \text{se } \Pi_1: \alpha - \beta \text{ e } y \text{ è ottenuta da } x \\ & \text{sostituendo l'ennesima occorrenza} \\ & \text{di } \alpha \text{ con } \beta \\ x & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$$\psi_0(x) = \begin{cases} x & \text{se } x \in T^* \\ x_0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

( $x_0$  elemento fissato di  $L$  che supponiamo essere non vuoto).

Un'algebra che rappresenta la sintassi astratta di  $L$  è quindi un'algebra quoziente di  $\underline{T}_\Sigma$  ove :



(i naturali sono generati dallo zero tramite successore)

57.- ESERCIZI

Descrivere algebricamente sintassi astratte per i linguaggi

$$\{a^n b^m c^n \mid n, m \in N\}$$

$$\{a^n b^n a^n \mid n \in N\}$$

$$\{\alpha a b \mid \alpha \in \{a, b\}^*\}$$

## IX

### TIPI DI DATO

#### 58.- Tipo di dato astratto

Un tipo di dato è individuato da certi oggetti e da certe operazioni su di essi. È evidente che tale nozione intuitiva è completamente specificabile in modo preciso tramite quella di algebra.

Abbiamo per esempio già visto tra i primi esempi di algebra eterogenea il tipo di dato "pila su naturali". La stessa algebra  $(\mathbb{N}, +, \cdot, \emptyset, 1)$  è un tipo di dato (il più antico).

L'approccio algebrico consente però in modo naturale la formalizzazione di un concetto di estremo interesse programmatico: quello di tipo di dato astratto. L'aggettivo astratto indica che gli oggetti su cui si vuole operare non sono definiti poichè ciò che interessa sono certe condizioni sulle operazioni che su di essi si intendono effettuare. In termini algebrici questo significa che un tipo di dato astratto non è un'algebra bensì una teoria algebrica i cui modelli risultano possibili realizzazioni concrete del tipo astratto.

Specificare algebricamente un tipo di dato astratto significa quindi tradurre in teoria algebrica una qualche teoria formale o informale che descriva il tipo considerato.

Consideriamo i seguenti esempi:

#### I) Pile su elementi di un prefissato insieme

Le pile sono oggetti costituiti a partire da una pila vuota `empty` e una operazione di "push" tale che

$P$  è pila,  $a$  è elemento  $\Rightarrow$  `push(a,P)` è pila

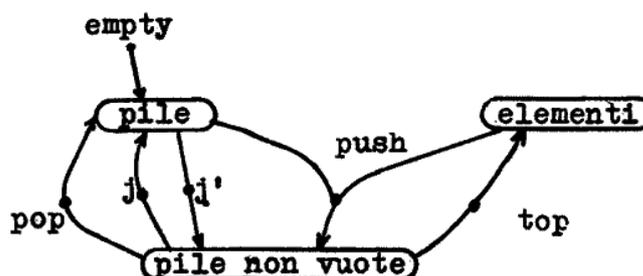
$P' = \text{push}(a,P) \Rightarrow \text{top}(P') = a$

$P' = \text{push}(a,P) \Rightarrow \text{pop}(P') = P$

( `top` e `pop` sono operazioni che agiscono su pile non vuote.)

Una specifica algebrica è la seguente

Segnatura



P : variabile di pile  
 Q : " " pile non vuote  
 e : " " elementi

Equazioni

$j'(jP) = P$  Assioma che impone l'iniettività dell'immersione  $j$ .

$\text{pop}(\text{push}(e, P)) = P$

$\text{top}(\text{push}(e, P)) = e$

II) Liste su un prefissato insieme A

Le liste sono oggetti costituiti a partire dagli elementi di  $A$  detti atomi, utilizzando una operazione di costruzione **cons** secondo le regole seguenti :

o) Liste e atomi costituiscono insieme le espressioni

i)  $a$  è atomo,  $l$  è lista  $\Rightarrow \text{cons}(a, l)$  è lista

$l$  è lista,  $l'$  è lista  $\Rightarrow \text{cons}(l, l')$  è lista

ii) Vi è un solo oggetto che è sia atomo che lista indicato con **Nil** e altre due operazioni **car** e **cdr** definite su tutte le liste tranne **Nil** come segue

$l' = \text{cons}(e, l) \Rightarrow \text{car}(l') = e$

$l' = \text{cons}(e, l) \Rightarrow \text{cdr}(l') = l$

iii) Vi sono due operazioni booleane

**eq** binaria su atomi:

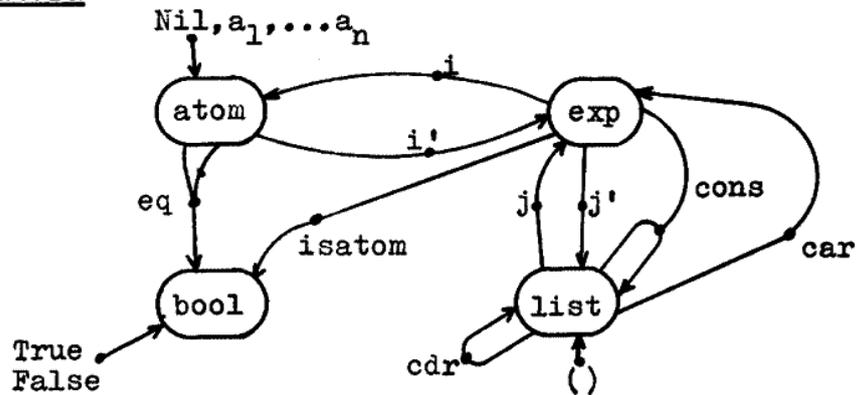
$$eq(a, a') = \text{True} \iff a = a'$$

**isatom** unaria su espressioni:

$$isatom(a) = \text{True} \iff a \text{ è atomo}$$

Specifica algebrica:

Segnatura



$a_1, a_2, \dots$  costanti, una per ogni elemento di A

- $\eta$  - variabile di exp
- $l$  - " " list
- $a$  - " " atom

Abbreviazioni:

$$\text{cons}(\eta, l) = (\eta l)$$

$$(\eta_1 (\eta_2 \eta_3)) = (\eta_1 \eta_2 \eta_3)$$

Equazioni:

$$\text{car}((\eta l)) = \eta$$

$$\text{cdr}((\eta l)) = l$$

$$\text{car}(() ) = j()$$

$$\text{cdr}(() ) = ()$$

$$i \text{ Nil} = j()$$

$$\begin{cases} j'(j1) = 1 \\ i'(ia) = a \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{iniettività delle immersioni di} \\ \text{liste e atomi in espressioni} \end{array}$$

$$\text{isatom}(ia) = \text{True}$$

$$\text{isatom}(\eta 1) = \text{False}$$

$$\text{eq}(a, a) = \text{True}$$

$$\text{eq}(a_i, \text{Nil}) = \text{False} \quad i = 1, 2, \dots$$

$$\text{eq}(a_i, a_j) = \text{False} \quad i, j = 1, 2, \dots, i \neq j$$

### 59.- Specifiche gerarchiche

Supponiamo ora di volere specificare il tipo di dato astratto Pila su naturali ove i naturali sono l'usuale algebra

$$\underline{N} = (N, B, +, \cdot, =, \emptyset, 1)$$

e poi a partire da tali pile definire altre strutture astratte di dati. Tale modo di procedere è tipico delle cosiddette specifiche gerarchiche. Un modo semplice di sviluppare tale procedimento per via algebrica si ottiene tramite la nozione di **algebra basata** che è una variante del concetto di algebra di dati (cfr. [35]).

#### DEFINIZIONE

Sia  $\underline{B}$  una algebra di segnatura  $\Sigma$  e sia  $\Sigma'$  una segnatura che estende  $\Sigma$ , cioè avente tra le sorte quelle di  $\Sigma$  e tra gli operatori quelli di  $\Sigma$

— Una  $\Sigma'$ -algebra  $\underline{A}$  dicesi **basata** su  $\underline{B}$  se

$$\underline{A}|_{\Sigma} \cong \underline{B}$$

cioè se il sistema di domini e operazioni di  $\underline{A}$  relativi a  $\Sigma$  è una  $\Sigma$ -algebra isomorfa a  $\underline{B}$ .

$\underline{A}$  dicesi **sovrabasata** su  $\underline{B}$  se  $\underline{B}$  è isomorfa ad una sottoalgebra di  $\underline{A}|_{\Sigma}$

— Sia  $\Sigma_B$  la segnatura in cui tutti gli elementi dei domini di  $\underline{B}$  sono aggiunti come costanti (ciascuno nella sorta opportuna) dicesi diagramma di  $\underline{B}$  il seguente insieme di equazioni  $\delta_B$

$$\delta_B = \{t_1 = t_2 \mid t_1, t_2 \in T_{\Sigma_B}, \underline{B} \models t_1 = t_2\}$$

Una teoria algebrica che includa  $\delta_B$  dicesi B-basata.

È evidente che una specifica gerarchica è descrivibile algebricamente tramite teorie algebriche basate. Quindi se  $\mathcal{E}$  è la teoria delle pile su elementi generici e  $\delta_N$  è il diagramma di  $\underline{N}$  (ove ad  $N$  è assegnata la sorta elementi)  $\mathcal{E} \cup \delta_N$  sarà la teoria delle pile su  $N$ .

Vale inoltre per le teorie basate il seguente teorema fondamentale

**TEOREMA** (sulle teorie basate; cfr. per la prova [27] )

Dato un insieme  $\mathcal{E}$  di  $\Sigma'$ -equazioni  $\mathcal{E}$  dicesi

— B-consistente sse  $\mathcal{E} \cup \delta_B \not\vdash a = a'$

con  $a, a'$  elementi distinti di  $\underline{B}$

— B-completo sse  $\forall t \in T_{\Sigma_B} \mid \Sigma \quad \mathcal{E} \cup \delta_B \vdash t = a$   
per qualche  $a \in \underline{B}$

Con tali notazioni valgono i fatti seguenti:

- i) Se  $\mathcal{E}$  è B-consistente e B-completa allora la classe delle  $\Sigma'_B$ -algebre B-basate che verificano  $\mathcal{E}$  ha  $T_{\Sigma'_B} / (\mathcal{E} \cup \delta_B)^*$  come algebra iniziale.
- ii) Se  $\mathcal{E}$  è B-consistente la classe delle algebre B-sovrabasate che verificano  $\mathcal{E}$  ha  $T_{\Sigma'_B} / (\mathcal{E} \cup \delta_B)^*$  come algebra iniziale.
- iii) Se  $\mathcal{E}$  è B-consistente e B-completa la classe

delle algebre minimali B-basate che verificano  
 $\mathcal{E}$  ha algebra finale.

### 60.- Specifiche per inizialità

Un altro caso di specifica astratta è il seguente.

Definiamo matematicamente una  $\Sigma_0$  algebra che rappresenta il tipo di dato Lista ove  $\Sigma_0$  è la segnatura prima considerata a proposito delle liste, con l'esclusione di  $i'$  e  $j'$  :

$$\underline{L} = (A, B, E, L, \text{cons}^L, \text{car}^L, \text{cdr}^L, \text{isatom}^L, \text{eq}^L, a_1^L, \dots, j^L, i^L, ()^L, \text{Nil}^L)$$

ove

$$A = \{a_1, \dots\} \cup \{\text{Nil}\} \quad (\text{Atomi})$$

$$B = \{\text{True}, \text{False}\} \quad (\text{Booleani})$$

$$L_0 = \{()\}$$

$$L_{i+1} = L_i \times L_i \cup A \times L_i$$

$$L = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} L_i \quad (\text{liste})$$

$$E = A \cup L \quad (\text{espressioni})$$

$$\text{Nil}^L = \text{Nil} \quad , \quad ()^L = () \quad , \quad a_i^L = a_i \quad \text{per } i = 1, \dots$$

$\text{cons}^L$  = operazione di accoppiamento cartesiano

$\text{car}^L$  = prima proiezione di coppia cartesiana

$\text{cdr}^L$  = seconda proiezione di coppia cartesiana

$\text{isatom}^L, \text{eq}^L$  : usuali test booleani

$i, j$  : immersioni di atomi e liste in espressioni

Possiamo affermare che ogni algebra isomorfa ad  $\underline{L}$  rappresenta bene il tipo di dato Liste e in tal senso la classe di isomorfismo di  $\underline{L}$  rappresenta un tipo di

dato astratto.

Notiamo subito la differenza tra la nozione prima vista di tipo di dato astratto e questa qui considerata. La prima si identifica con una teoria e quindi con la classe di tutte le algebre che la soddisfano, mentre la seconda si riferisce alla classe di isomorfismo di un'algebra. Per rimarcare tale differenza nel secondo caso parleremo di tipo di dato astratto categorico.

Se  $\underline{I}$  è l'algebra iniziale relativa alla teoria prima considerata sulle liste, si può verificare facilmente che  $\underline{I}$  è isomorfa a  $\underline{I}|\Sigma_0$  ove  $\Sigma_0$  è la segnatura di  $\underline{I}$  privata dagli operatori  $i'$  e  $j'$ .

In tal senso  $\underline{I}|\Sigma_0$  dicesi specifica via inizialità dell'algebra  $\underline{I}$  e quindi del tipo di dato astratto individuato da  $\underline{I}$ .

Le dimostrazioni di isomorfismo tra  $\underline{I}|\Sigma_0$  e  $\underline{I}$  costituiscono le dimostrazioni di correttezza della specifica.

È evidente che la fondamentale differenza tra la definizione prima data di  $\underline{I}$  e quelle di  $\underline{I}|\Sigma_0$  è che la prima fa uso di nozioni matematiche usuali, mentre la seconda è data tramite una teoria algebrica ovvero in un linguaggio formale in cui si utilizzano solo le variabili, gli operatori e l'uguaglianza e si dispone di una ben precisa nozione di derivabilità (il calcolo equazionale) e di soddisfacibilità.

Notiamo che per specificare tramite inizialità una data  $\Sigma$ -algebra può essere utile introdurre degli operatori non presenti in  $\Sigma$  che agevolano la caratterizzazione assiomatica. Per esempio se si vuole specificare per inizialità la  $\Sigma$ -algebra  $\underline{N}$  dei naturali con la somma  $\underline{N} = (N, +)$  ( $\Sigma = \{+\}$ ) è del tutto usuale considerare i seguenti assiomi nella segnatura  $\Sigma' \supset \Sigma$  in cui

oltre la somma + , sono indicati lo zero e il successore ' :

$$\mathfrak{E} = \begin{cases} x + 0 = x \\ x + y' = (x + y)' \end{cases}$$

È evidente che

$$\mathbb{T} \sum / \mathfrak{E}^* \Big|_{\Sigma} = \mathbb{N}$$

Tali operatori aggiunti nella specifica e poi non considerati a costruzione avvenuta diconsi **operatori nascosti**.

Nel caso della specifica per inizialità delle liste, i' e j' erano operatori nascosti, ma in tal caso la loro presenza nella specifica per inizialità poteva essere evitata infatti se  $\mathfrak{E}_0$  sono gli assiomi delle liste senza quelli relativi a i' e j' si può verificare facilmente che

$$\mathbb{T} \sum_0 / \mathfrak{E}^* = \mathbb{L}$$

(  $\sum_0$  segnatura di  $\mathfrak{E}_0$  ) .

#### 61.- Estensioni di tipi di dato

La tecnica di specifica tramite inizialità può essere ovviamente estesa utilizzando le teorie basate secondo la proposizione i) del teorema fondamentale delle teorie basate (cfr. 59 ).

Inoltre tramite teorie basate si può precisare il concetto di "estensione" di tipo di dato:

consideriamo per esempio il tipo di dato astratto "vettori sui naturali" esso può essere identificato con la classe di isomorfismo dell'algebra

$$\underline{V} = (V, N, -(-), -[-/-], \underline{0}, \emptyset )$$

ove  $N$  sono i "naturali"

$$V = \{f \mid f: N \rightarrow N\}$$

$$-(-) = V \times N \rightarrow N \quad v(i) \text{ individua il numero di posizione } i \text{ nel vettore } v$$

$$-[-/-]: V \times N \times N \rightarrow V \quad (v[n/i])(j) = \begin{cases} v(j) & \text{se } i \neq j \\ n & \text{se } i = j \end{cases}$$

$$\underline{Q}(i) = \emptyset \quad \forall i \in N$$

Se volessimo specificare assiomaticamente tale algebra sarebbe naturale imporre i seguenti assiomi (la segnatura  $\Sigma'$  è evidente)

$$\begin{aligned} \underline{Q}(i) &= \emptyset & \forall i \in N \\ (v[n/i])(i) &= n & \forall i \in N \\ (v[n/i])(j) &= v(j) & \forall i, j \in N ; i \neq j \end{aligned}$$

Se ora consideriamo l'algebra iniziale  $\underline{I}$  di tale teoria basata ci si convince però che  $\underline{I}$  non è isomorfa a  $\underline{V}$  poichè dagli assiomi di sopra non deriva

$$(\underline{Q} [n/n]) [m/m] = (\underline{Q} [m/m]) [n/n]$$

e quindi i due membri di tale equazione designano elementi diversi di  $\underline{I}$ .

In effetti l'algebra  $\underline{V}$  è isomorfa all'algebra

$\underline{T}_{\Sigma'} / \theta$  ove  $\theta$  è la congruenza definita come segue.

Sia  $\Sigma$  la segnatura relativa alla base di  $\underline{I}$  contenente solo la sorta dei naturali e l'operatore nullario per lo zero ( $\Sigma \subset \Sigma'$ ).

Diciamo **contesto basato** un termine  $W(x)$  di sorta in  $\Sigma$  con una variabile libera, poniamo quindi in  $\underline{T}_{\Sigma'}$ ,

$$t_1 \theta t_2 \iff [W(t_1)]_{\tau} = [W(t_2)]_{\tau}$$

per ogni contesto basato  $W(x)$  ove  $W(x)$  è ottenuta sostituendo  $t$  al posto di  $x$  in  $W(x)$ , e  $\tau$  è un assegnamento qualsiasi nell'algebra  $\underline{I}$  (qualsiasi poichè in  $W(t_1)$  e  $W(t_2)$  non vi sono variabili).

Ovvero due termini sono considerati equivalenti se sono "osservabilmente" equivalenti sulla base, cioè se in  $\underline{I}$  (e quindi in tutte le algebre basate che verificano gli assiomi dati) il loro comportamento sulla base è identico (dal punto di vista algebrico).

Si dimostra che tale algebra  $\underline{T}_{\Sigma/\theta}$  è in effetti l'algebra finale nella classe di tutte le algebre minimali basate sui naturali. La proposizione iii) del teorema sulle teorie basate fornisce quindi un criterio per la specifica algebrica, via finalità delle estensioni astratte di tipo di dato.

## 62.- Implementazioni di tipi di dato

Un altro fenomeno interessante sui tipi di dato, esprimibile per via algebrica, è l'implementazione.

Data un Algebra  $\underline{A}$  diciamo che una algebra  $\underline{D}$  è un'algebra derivata da  $\underline{A}$  se i domini di  $\underline{D}$  sono sottoinsiemi dei domini di  $\underline{A}$  e le operazioni di  $\underline{D}$  sono del tipo

$$\lambda x_1 \dots x_n t(x_1 \dots x_n)$$

ove  $t(x_1 \dots x_n)$  è un termine sull'algebra  $\underline{A}$  di variabili  $x_1 \dots x_n$ .

Una implementazione di un tipo di dato astratto  $\underline{C}$  su  $\underline{A}$  è un'algebra  $\underline{D}$  derivata da  $\underline{A}$  tale che  $\underline{C} \cong \underline{D}$ . La dimostrazione dell'isomorfismo fornisce la correttezza dell'implementazione.

ESEMPIO di implementazione

Sia  $\underline{\mathcal{F}}$  il seguente tipo di dati

$$\underline{\mathcal{F}} = ( \mathcal{F}, B, \text{delete}, \text{insert}, \text{set}, \text{has}, \text{eq}, \text{empty} )$$

ove

$$B = \{ \text{True}, \text{False} \}$$

empty = l'insieme vuoto

$$\mathcal{F}_0 = \{ \text{empty} \}$$

$$\mathcal{F}_{i+1} = \mathcal{P}(\mathcal{F}_i) \cup \mathcal{F}_i$$

$$\mathcal{F} = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} \mathcal{F}_i$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{delete} : \mathcal{F} \times \mathcal{F} \rightarrow \mathcal{F} \\ \text{delete}(x, y) = y - \{x\} \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{insert} : \mathcal{F} \times \mathcal{F} \rightarrow \mathcal{F} \\ \text{insert}(x, y) = y \cup \{x\} \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{eq} : \mathcal{F} \times \mathcal{F} \rightarrow B \\ \text{eq}(x, y) = T \iff x = y \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{has} : \mathcal{F} \times \mathcal{F} \rightarrow B \\ \text{has}(x, y) \iff x \in y \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{set} : \mathcal{F} \rightarrow \mathcal{F} \\ \text{set}(x) = \{x\} \end{array} \right.$$

Implementiamo in  $\underline{\mathcal{F}}$  il tipo di dati naturali, zero, successore  $(\mathbb{N}, 0, S)$

Basta definire  $\underline{D} = (D_{\mathbb{N}}, 0^D, S^D)$  ponendo:

- 1)
  - o) empty  $\in D_{\mathbb{N}}$
  - i)  $x \in D_{\mathbb{N}} \implies x \cup \{x\} \in D_{\mathbb{N}}$
- 2)  $0^D = \text{empty}$

$$3) \quad S^D = \lambda x. \text{insert}(x, x)$$

È evidente che  $\underline{D}$  è isomorfa a  $(\mathbb{N}, 0, S)$  infatti  $\underline{D}$  non è altro che il classico modello insiemistico di Von Neumann dei numeri naturali.

Una implementazione di un tipo di dato astratto  $\mathcal{E}$  su un tipo di dato  $\underline{A}$  è un'algebra  $\underline{D}$  derivata da  $\underline{A}$  che verifica  $\mathcal{E}$ . La dimostrazione che  $\underline{D} \models \mathcal{E}$  costituisce la dimostrazione di correttezza dell'implementazione.

### 63.- Problemi di specifica formale

La problematica di specifica formale dei tipi di dato ha in sé tutti gli aspetti tipici presenti in generale nella specifica formale del software :

- i) definizione formale di strutture e teorie che descrivano astrattamente nozioni programmatiche;
- ii) traduzione di specifiche date, da un certo linguaggio in
- iii) verifica di correttezza di una certa specifica nei confronti di un'altra.

Diamo alcune veloci esemplificazioni di tale problematica.

Sia data una specifica (in linguaggio del 1° 0 ) del seguente tipo di dato astratto coda

predicati: coda(-), elem(-), top(-,-), pop(-,-),  
push(-,-,-)

costanti: empty, a, b,.....

assiomi:  $\forall x ( \text{coda}(x) \vee \text{elem}(x) )$

elem(a)

elem(b)

⋮

coda(empty)

$\forall x y z (\text{push}(x,y,z) \leftrightarrow \text{coda}(x) \wedge \text{elem}(y) \wedge \text{coda}(z))$   
 $\forall x y (\text{pop}(x,y) \leftrightarrow \text{coda}(x) \wedge \sim x = \text{empty} \wedge \text{coda}(y))$   
 $\forall x y (\text{top}(x,y) \leftrightarrow \text{coda}(x) \wedge \sim x = \text{empty} \wedge \text{elem}(y))$   
 $\forall x ((\text{coda}(x) \wedge \sim x = \text{empty}) \rightarrow (\exists ! y (\text{top}(x,y) \wedge \exists ! z (\text{pop}(x,z))))$   
 $\forall x y (\text{push}(\text{empty},x,y) \leftrightarrow \text{top}(y,x) \wedge \text{pop}(y,\text{empty}))$   
 $\forall x y z u v (\text{pop}(x,y) \wedge \text{push}(x,z,u) \wedge \text{push}(y,z,v) \rightarrow \text{pop}(u,v))$   
 $\forall x y z u (\text{top}(x,y) \wedge \text{push}(x,z,u) \rightarrow \text{top}(u,p))$   
 $\forall x y (\text{coda}(x) \wedge \text{coda}(y) \rightarrow (x=y) \leftrightarrow (x = \text{empty} \wedge y = \text{empty}) \vee \exists u v (\text{top}(x,y) \wedge \text{top}(y;u) \wedge \text{pop}(x,v) \wedge \text{pop}(y;v))$

### PROBLEMI

- I) Specificare algebricamente tale teoria e dimostrare la correttezza della specifica fornita, ovvero dimostrare una corrispondenza biunivoca tra i modelli delle due teorie.
- II) Definire un modello della teoria algebrica data in i) verificando la correttezza di tali definizioni cioè che i modelli verificano la teoria.
- III) Specificare algebricamente per inizialità algebre date in ii) e verificare la correttezza delle specifiche.
- IV) Implementare le algebre definite in ii) sull'algebra delle liste e verificare la correttezza delle implementazioni.
- V) Definire per inizialità il tipo di dati naturali
 
$$(N, B, +, \cdot, \emptyset, 1, \equiv, \text{True}, \text{False})$$
 ( $\equiv$  predicato di uguaglianza tra numeri)
- VI) Definire per inizialità il tipo di dati stringhe su  $A = \{a, b\}$ 

$$\mathcal{J} = (A^*, \{\text{True}, \text{False}\}, \lambda, \equiv, \cup, a, b)$$
 ( $\equiv$  : uguaglianza tra stringhe)
- VII) 1) Specificare algebricamente l'usuale tipo di

dato file (su certi elementi A) con le operazioni di `get`, `put`, `reset`, `read`, `endoffile`.

- 2) Specificare algebricamente un tipo di dato  
Matrici booleane  $2 \times 3$  con l'operazione di somma  
(componente per componente) estrazione di un  
elemento da matrice, estrazione di riga ed  
estrazione di colonna.

X

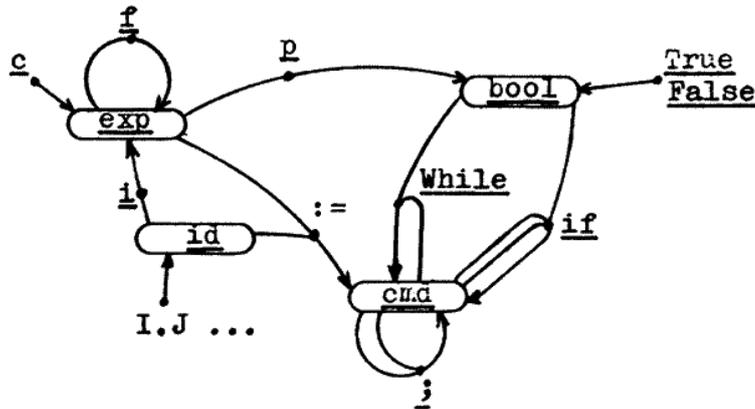
SEMANTICA DI LINGUAGGI

64.- Semantica di un semplice linguaggio imperativo

Consideriamo un tipo di dati  $\underline{A} = (A, f^A, c^A)$  con la seguente segnatura



Possiamo costruire su  $\underline{A}$  il linguaggio  $\underline{A}$ -While avente sintassi astratta espressa dalla seguente segnatura di evidente lettura



( $\underline{i}$  rappresenta l'immersione di identificatori in espressioni che per brevità nel seguito non indicheremo)

Indichiamo con  $EXP$ ,  $ID$ ,  $CMD$  gli insiemi di termini di tale segnatura di sorte  $\underline{exp}$ ,  $\underline{id}$ ,  $\underline{cmd}$  rispettivamente e definiamo il seguente insieme

$$STA = \{ \rho \mid \rho: ID \rightarrow A \}$$

consideriamo le seguenti funzioni:

— aggiornamento  $[-/-]$  :  $STA \times A \times ID \rightarrow STA$

ove  $(\rho[a/\underline{I}])\underline{I} = a$

e  $(\rho[a/\underline{I}])\underline{J} = \rho\underline{J} \quad \forall \underline{J} \neq \underline{I}$

— condizionale  $\rightarrow, -$  :  $\{\text{True, False}\} \times \text{STA} \times \text{STA} \rightarrow \text{STA}$

ove  $\text{True} \supset \rho, \rho' = \rho$

$\text{False} \supset \rho, \rho' = \rho'$

È del tutto naturale postulare delle funzioni di interpretazione  $\mathcal{E}, \mathcal{B}, \mathcal{C}$  tali che:

$\mathcal{E} : \text{EXP} \times \text{STA} \rightarrow A \cup \{\text{undefined}\}$

$\mathcal{B} : \text{BOOL} \times \text{STA} \rightarrow \{\text{True, False, undefined}\}$

$\mathcal{C} : \text{CMD} \times \text{STA} \rightarrow \text{STA} \cup \{\text{undefined}\}$

per cui valgano  $\forall \rho \in \text{STA}$  le seguenti condizioni ove  $I, J, E, H, C, C_1, C_2$  sono elementi generici di  $\text{ID}, \text{EXP}, \text{BOOL}, \text{CMD}$  rispettivamente ( $\mathcal{C}(\text{while True do } C) \rho = \text{undefined}$ )

$\mathcal{E}(c) \rho = c^A$

$\mathcal{E}(I) \rho = \rho I$

$\mathcal{E}(fE) \rho = f^A(\mathcal{E}(E) \rho)$

$\mathcal{B}(\text{True}) \rho = \text{True}$

$\mathcal{B}(\text{False}) \rho = \text{False}$

$\mathcal{B}(pE) \rho = p^A(\mathcal{E}(E) \rho)$

$\mathcal{C}(C_1; C_2) \rho = \mathcal{C}(C_2) (\mathcal{C}(C_1) \rho)$

$\mathcal{C}(I := E) \rho = \rho [\mathcal{E}(E) \rho / I]$

$\mathcal{C}(\text{if } H \text{ then } C_1 \text{ else } C_2) \rho = \mathcal{B}(H) \rho \supset \mathcal{C}(C_1) \rho, \mathcal{C}(C_2) \rho$

$\mathcal{C}(\text{While } H \text{ do } C) \rho = \mathcal{B}(H) \rho \supset \mathcal{C}(\text{While } H \text{ do } C) (\mathcal{C}(C) \rho), \rho$

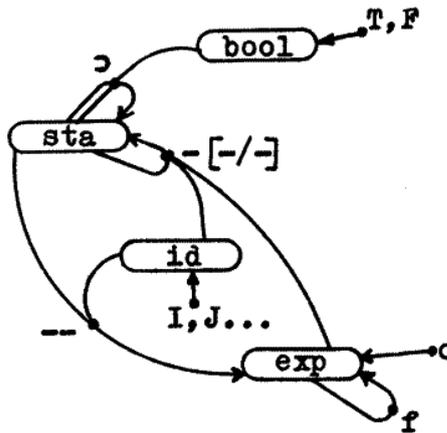
Anche se il significato di tali equazioni è del tutto intuitivo esse non possono essere considerate una definizione di  $\mathcal{E}$  e  $\mathcal{C}$  e questo per il fatto che

tali condizioni sono ricorsive in senso stretto.

Basta considerare equazioni del tipo  $fx = fx$  oppure  $fx = fx + 1$  ( $x \in \mathbb{N}$ ,  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ ) per capire come una equazione ricorsiva può avere infinite o nessuna soluzione e in quanto tale non è assumibile come condizione definitoria. Un modo per superare tale difficoltà è quella di leggere tali condizioni in opportune strutture entro cui è possibile dare loro un carattere definitorio. È questa la soluzione adottata in semantica denotazionale tramite la teoria del punto fisso (cfr. [10]).

Qui presenteremo una soluzione del problema complementamente algebrica.

Consideriamo la seguente segnatura  $\Sigma$



Sia  $\underline{B}$  la  $\Sigma$ -algebra ove

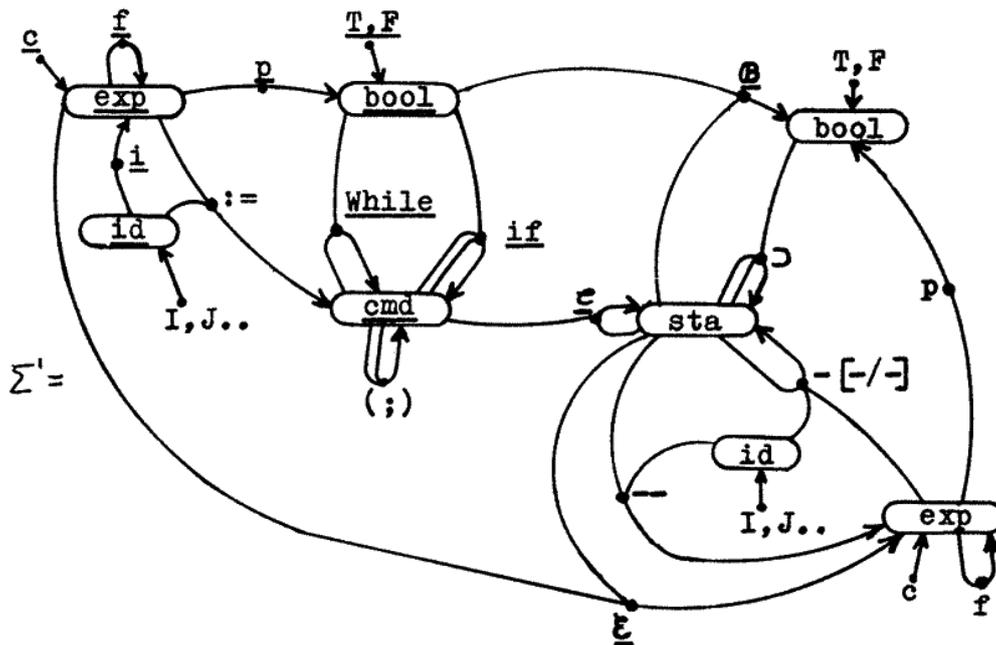
$$B_{id} = ID$$

$$B_{exp} = A$$

$$B_{sta} = STA$$

e ove gli operatori  $-[-/-]$ ,  $->$ ,  $-$ ,  $--$ , individuano le operazioni di aggiornamento e condizionale come sopra definite e quella di applicazione funzionale.

Sia quindi  $\Sigma'$  la segnatura ottenuta unendo a  $\Sigma$  la segnatura della sintassi prima definita :



ove  $\underline{\epsilon}$ ,  $\underline{\mathcal{B}}$ ,  $\underline{\epsilon}$  sono operatori associati alle funzioni di interpretazione  $\underline{\epsilon}$ ,  $\underline{\mathcal{B}}$ ,  $\underline{\epsilon}$  sopra considerate.

Consideriamo le equazioni semantiche di prima e riscriviamole come schemi di assiomi  $Ax$  nella segnatura  $\Sigma'$ , ovvero sottolineando i simboli  $\underline{\epsilon}$ ,  $\underline{\mathcal{B}}$ ,  $\underline{\epsilon}$  e sostituendo  $c^A$  ed  $f^A$  con  $c$  ed  $f$  rispettivamente. Se si verifica che tali equazioni così riscritte risultano  $B$ -consistenti, allora per il teorema fondamentale sulle teorie basate (punto ii) ) la classe delle algebre  $B$ -sovrabasate che verifica  $Ax$  ha un'algebra iniziale  $\underline{I}$ .

Evidentemente  $\underline{\epsilon}^I, \underline{\mathcal{B}}^I, \underline{\epsilon}^I$  dove:

$$\underline{\epsilon}^I : I_{\underline{exp}} \times I_{\underline{sta}} \longrightarrow I_{\underline{exp}}$$

$$\underline{\mathcal{B}}^I : I_{\underline{bool}} \times I_{\underline{sta}} \longrightarrow I_{\underline{bool}}$$

$$\underline{\epsilon}^I : I_{\underline{cmd}} \times I_{\underline{sta}} \longrightarrow I_{\underline{sta}}$$

verificano le equazioni semantiche date all'inizio, ma

i domini e codomini di  $\underline{\xi}^I, \underline{\theta}^I, \underline{c}^I$  includeranno quelli specificati per le funzioni di interpretazione poichè  $\underline{I}$  è sovrabastata su  $\underline{B}$ .

In effetti poichè in  $Ax$  non vi sono assiomi in cui si eguagliano termini di sorte exp o cmd avremo che  $I_{\text{exp}} = \text{EXP}$  e  $I_{\text{cmd}} = \text{CMD}$ ; però  $I_{\text{sta}} \supset \text{STA}$  e l'inclusione (a meno di biunivocità, ovvero  $I_{\text{sta}} \supset \text{STA}'$  e  $\text{STA}', \text{STA}$  biunivoci) è stretta in quanto, per esempio  $\forall \rho$  non esiste un  $\rho' \in \text{STA}$  tale che

$$\rho' = \underline{c}^I(\text{While } I = I \text{ do } I := J)\rho$$

e quindi anche  $I_{\text{exp}} \supset A$  (a meno di biunivocità).

Possiamo però definire facilmente le funzioni semantiche postulate all'inizio ponendo

$$\underline{\xi}(E)\rho = \underline{\xi}^I(E)\rho \in A \supset \underline{\xi}^I(E)\rho, \text{ undefined}$$

$$\underline{c}(c)\rho = \underline{c}^I(c)\rho \in \text{STA} \supset \underline{c}^I(c)\rho, \text{ undefined}$$

Lo schema adottato per l'A-while può generalizzarsi a qualsiasi linguaggio:

- 1) Si definisce la sintassi astratta;
- 2) Si individua una base  $\underline{B}$  e si scrivono le equazioni semantiche desiderate per delle funzioni di interpretazione;
- 3) Si riscrivono le equazioni semantiche come teoria algebrica la cui segnatura include quelle della sintassi astratta e quella della base e degli operatori interpretativi relativi alle funzioni interpretative che connettono sintassi con base;
- 4) Si dimostra la  $B$ -consistenza della teoria algebrica ottenuta, da cui discende l'esistenza di un'algebra  $\underline{I}$

in cui valgono le equazioni di partenza per funzioni più definite di quelle semantiche desiderate (che in genere sono parziali);

- 5) Si restringono le funzioni relative agli operatori interpretativi di  $\underline{I}$  sui domini della base  $\underline{B}$  considerandole non definite se forniscono come risultati elementi non appartenenti alla base .

Il problema fondamentale per la applicabilità di tale metodo è la dimostrazione di B-consistenza della teoria algebrica che specifica la semantica del linguaggio. Esistono in proposito dei metodi che stabiliscono tale consistenza utilizzando tecniche induttive o risultati sui sistemi di riscrittura (cfr.[26] [27]) e addirittura per la maggior parte dei linguaggi programmatici tali metodi sono di applicazione semplicissima nel senso che si riducono a semplici controlli sintattici sulla specifica algebrica (cfr.[27])

Notiamo che il metodo presentato sviluppa una semantica che potremmo dire integrativa piuttosto che strettamente interpretativa, ovvero le funzioni semantiche non sono un morfismo tra algebre simili, ma connettono un'algebra sintattica a cui dare significato con un'algebra semantica (base) di oggetti assunti come già conosciuti.

Inoltre il calcolo equazionale permette in modo operativo di calcolare la semantica di un costrutto poichè se questo è un valore della base allora il calcolo lo ottiene in un numero finito di passi (altrimenti il calcolo diventa infinito) (cfr.[27] ).

Consideriamo un comando in  $\underline{N}$ -While ove

$$\underline{N} = (N, +^N, <^N, 0^N, 1^N)$$

e calcoliamone la semantica utilizzando la sua specifica

algebraica su uno stato  $\rho_0$  tale che  $\rho_0^J = 0 \quad \forall J \in ID$   
 (abbrevieremo  $0^N$  e  $1^N$  con  $0, 1$ )

$$c(\text{While } I < 1+1 \text{ do } I := I+1) \rho_0 =$$

$$\begin{aligned} \mathcal{B}(I < 1+1) \rho_0 &= \mathcal{E}(I) \rho_0 <^N \mathcal{E}(1+1) \rho_0 = \\ &= \rho_0^I <^N \mathcal{E}(1) \rho_0 +^N \mathcal{E}(1) \rho_0 = \\ &= 0 <^N 1 +^N 1 = 0 <^N 2 = \text{True} \end{aligned}$$

$$= c(\text{While } I < 1+1 \text{ do } I := I+1)(c(I := I+1) \rho_0) =$$

$$\begin{aligned} c(I := I+1) \rho_0 &= \rho_0[\mathcal{E}(I+1) \rho_0 / I] = \\ &= \rho_0[\mathcal{E}(I) \rho_0 +^N \mathcal{E}(1) \rho_0 / I] = \\ &= \rho_0[\rho_0^I +^N 1 / I] = \rho_0[0 +^N 1 / I] = \\ &= \rho_0[1 / I] = \rho_1 \end{aligned}$$

$$= c(\text{While } I < 1+1 \text{ do } I := I+1) \rho_1 =$$

$$\begin{aligned} \mathcal{B}(I < I+1) \rho_1 &= \mathcal{E}(I) \rho_1 <^N \mathcal{E}(I+1) \rho_1 = \\ &= \rho_1^I <^N \mathcal{E}(1) \rho_1 +^N \mathcal{E}(1) \rho_1 = \\ &= 1 <^N 1 +^N 1 = 1 <^N 2 = \text{True} \end{aligned}$$

$$= c(\text{While } I < 1+i \text{ do } I := I+1) (c(I := I+1) \rho_1) =$$

$$\begin{aligned} c(I := I+1) \rho_1 &= \rho_1[\mathcal{E}(I+1) \rho_1 / I] = \\ &= \rho_1[\mathcal{E}(I) \rho_1 +^N \mathcal{E}(1) \rho_1 / I] = \\ &= \rho_1[\rho_1^I +^N 1 / I] = \rho_1[1 +^N 1 / I] = \\ &= \rho_1[2 / I] = \rho_2 \end{aligned}$$

$$= c(\text{While } I < 1+1 \text{ do } I := I+1) \rho_2 =$$

$$\left| B(I < 1+1) \rho_2 = \rho_2^I <^N 2 = 2 <^N 2 = \text{False} \right.$$

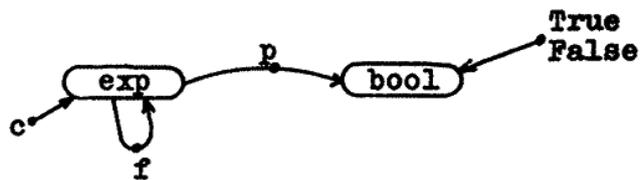
=  $\rho_2$

65.- Semantica algebrica di un semplice linguaggio funzionale .

Consideriamo ancora un algebra  $\underline{A}$

$$\underline{A} = (A, \{\text{True}, \text{False}\}, f^A, c^A, p^A)$$

di segnatura



Definiamo a partire da  $\underline{A}$  il linguaggio  $\underline{A}$ -McCarthy

La sintassi astratta di tale linguaggio in BNF è la seguente

$\langle \text{Program} \rangle ::= \text{eval} (\langle \text{Declaration} \rangle, \langle \text{Expression} \rangle)$

$\langle \text{Expression} \rangle ::= \langle \text{Identifier} \rangle \mid \underline{f} \langle \text{Expression} \rangle \mid \underline{\_}$   
 $\quad \underline{\text{call}} \langle \text{Function name} \rangle (\langle \text{Expression} \rangle)$   
 $\quad \underline{\text{if}} \langle \text{Boolean} \rangle \underline{\text{then}} \langle \text{Expression} \rangle$   
 $\quad \quad \underline{\text{else}} \langle \text{Expression} \rangle$

$\langle \text{Declaration} \rangle ::= \underline{\text{define}} \langle \text{Function name} \rangle (\langle \text{Identifier} \rangle) =$   
 $\quad = \langle \text{Expression} \rangle \mid$   
 $\quad \langle \text{Declaration} \rangle ; \langle \text{Declaration} \rangle$

$\langle \text{Boolean} \rangle ::= \underline{p} \langle \text{Expression} \rangle \mid \underline{\text{True}} \mid \underline{\text{False}}$

$\langle \text{Identifier} \rangle ::= I \mid I_1 \mid I_2 \dots$

$\langle \text{Function name} \rangle ::= F \mid F_1 \mid F_2 \dots$

Indichiamo con PRG, EXP, DEC, BOOL, ID, FUN gli insiemi di termini della segnatura associata alla grammatica di sopra le cui sorte indicheremo con prg, exp, dec, bool, id, fun rispettivamente.

Definiamo quindi un algebra base  $\underline{B}$  di domini

$$B_{\text{val}} = A \cup \{\text{error}\}$$

$$B_{\text{bool}} = \{\text{True}, \text{False}, \text{error}\}$$

$$B_{\text{exp}} = \text{EXP}$$

$$B_{\text{id}} = \text{ID}$$

$$B_{\text{fun}} = \text{FUN}$$

$$B_{\text{def}} = \{\delta \mid \delta : \text{FUN} \rightarrow \text{EXP} \times \text{ID} \cup \{\text{unbound}\}\}$$

$$B_{\text{sta}} = \{\varphi \mid \varphi : \text{ID} \rightarrow A \cup \{\text{unbound}\}\}$$

Su tali domini assumiamo le funzioni definite dalle seguenti condizioni:

— Applicazioni funzionali

$$\varphi \in B_{\text{sta}}, I \in B_{\text{id}} \Rightarrow \varphi I \in B_{\text{exp}} \text{ (applic. di } \varphi \text{ a } I)$$

$$\delta \in B_{\text{def}}, F \in B_{\text{fun}}, \delta F = (E, I) \Rightarrow \begin{cases} \delta F \downarrow \text{EXP} = E \\ \delta F \downarrow \text{ID} = I \end{cases}$$

— Condizionali

$$a, b, a_1, a_2 \in B_{\text{val}}, a_1 \neq a_2 \Rightarrow \begin{cases} \text{True} \supset a, b = a \\ \text{False} \supset a, b = b \\ a_1 = a_2 \supset a, b = b \\ a_1 = a_1 \supset a, b = a \end{cases}$$

— Aggiornamenti

$$(\varphi[a/I])J = \begin{cases} a & \text{se } I = J \\ \varphi J & \text{se } I \neq J \end{cases}$$

$$(\delta[(E,I) / F])G = \begin{cases} (E,I) & \text{se } F = G \\ \delta F & \text{se } F \neq G \end{cases}$$

— Test su espressioni ( $E \in B_{\text{exp}}$ )

$$\text{free}(E) = \begin{cases} \text{True} & \text{se } E \text{ contiene identificatori} \\ \text{False} & \text{altrimenti} \end{cases}$$

$$\text{free}(I, E) = \begin{cases} \text{True} & \text{se } E \text{ contiene identificatori} \\ & \text{diversi da } I \\ \text{False} & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Nel seguito indicheremo gli operatori relativi a tali funzioni con la stessa simbologia adottata per le funzioni .

Possiamo quindi esprimere la semantica dell'A-McCarthy tramite una segnatura composta a partire dalla sintassi e dalla segnatura di B aggiungendo i seguenti operatori (di interpretazione)

E : exp def sta  $\rightarrow$  val

@ : bool def sta  $\rightarrow$  bool

D : dec def  $\rightarrow$  def

@ : prg  $\rightarrow$  val

e dando le seguenti equazioni  $\forall \varphi \in B_{\text{sta}}, \delta \in B_{\text{def}}$

con I elemento generico di sorta id e  $\text{id} \cdot (B_{\text{id}} = \text{ID})$

E " " " " exp e  $\text{exp} (B_{\text{exp}} = \text{EXP})$

H " " " " bool

D " " " " dec

E (c) $\delta\varphi = c$

E (I) $\delta\varphi = \varphi I$

$$\underline{\mathcal{E}}(fE)\delta\varphi = f(\underline{\mathcal{E}}(E)\delta\varphi)$$

$$\underline{\mathcal{E}}(\underline{\text{if}} H \underline{\text{then}} E_1 \underline{\text{else}} E_2)\delta\varphi = \underline{\mathcal{B}}(H)\delta\varphi = \text{error} \supset \text{error}, \\ \underline{\mathcal{B}}(H)\delta\varphi = \text{True} \supset \underline{\mathcal{E}}(E_1)\delta\varphi, \underline{\mathcal{E}}(E_2)\delta\varphi$$

$$\underline{\mathcal{E}}(\underline{\text{call}} F(E))\delta\varphi = \underline{\mathcal{E}}(E)\delta\varphi = \text{error} \supset \text{error}, (\delta F = \text{unbound} \supset \\ \supset \text{error}, \underline{\mathcal{E}}(\delta F \downarrow \text{EXP})\delta\varphi[\underline{\mathcal{E}}(E)\delta\varphi | \delta F \downarrow \text{ID}])$$

$$\underline{\mathcal{B}}(\underline{\text{True}}) = \text{True}$$

$$\underline{\mathcal{B}}(\underline{\text{False}}) = \text{False}$$

$$\underline{\mathcal{B}}(\underline{p}E)\delta\varphi = p(\underline{\mathcal{E}}(E)\delta\varphi)$$

$$\underline{\mathcal{D}}(\underline{\text{define}} F(I)=E)\delta = \delta F = \text{unbound} \supset (\text{free}(I, E) \supset \text{error}, \\ \delta[(E, I)/F]), \text{error}$$

$$\underline{\mathcal{P}}(\underline{\text{eval}} E \underline{\text{in}} D) = \underline{\mathcal{D}}(D)\delta_0 = \text{error} \supset \text{error}, \text{free}(E) \supset \text{error}, \\ \underline{\mathcal{E}}(E)(\underline{\mathcal{D}}(D)\delta_0)\varphi_0$$

$$\underline{\mathcal{D}}(D_1; D_2)\delta = \underline{\mathcal{D}}(D_2)(\underline{\mathcal{D}}(D_1)\delta)$$

$$\varphi_0 I = \text{unbound}$$

$$\delta_0 I = \text{unbound}$$

E' del tutto naturale estendere la semantica sopra data nel caso in cui si ammettono chiamate di funzione con più di un argomento.

66- Descrizione algebrica del LISP

Un linguaggio di tipo LISP è costituito da un nucleo la cui sintassi astratta e la cui semantica sono riconducibili a quelle del Liste-McCarthy ove Liste è il tipo di dati di liste su stringhe alfanumeriche definibile formalmente come si è visto precedentemente.

Esprimendo la sintassi astratta in BNF avremo :

$\langle \text{Program} \rangle ::= \text{eval} ( \langle \text{Declaration} \rangle , \langle \text{Expression} \rangle )$

$\Psi: \langle \text{Expression} \rangle ::= \langle \text{Identifier} \rangle \mid \langle \text{List} \rangle \mid \langle \text{Atom} \rangle \mid$   
 $\quad \text{car}(\langle \text{Expression} \rangle) \mid \text{cdr}(\langle \text{Expression} \rangle) \mid$   
 $\quad \text{cons}(\langle \text{Expression} \rangle , \langle \text{Expression} \rangle) \mid$   
 $\quad \langle \text{Function name} \rangle (\langle \text{Argument} \rangle) \mid$   
 $\quad \text{if} \langle \text{Boolean} \rangle \text{ then } \langle \text{Expression} \rangle$   
 $\quad \quad \text{else } \langle \text{Expression} \rangle$

$\Pi: \langle \text{Argument} \rangle ::= \langle \text{Expression} \rangle \mid \langle \text{Argument} \rangle , \langle \text{Expression} \rangle \mid$

$\langle \text{Atom} \rangle ::= \langle \text{Alfanum} \rangle \langle \text{Atom} \rangle \mid \langle \text{Alfanum} \rangle$

$\langle \text{Alfanum} \rangle ::= A \mid B \mid \dots \mid Z \mid \emptyset \mid 1 \mid \dots \mid 9$

$\Lambda: \langle \text{List} \rangle ::= l \quad (l \text{ è lista del tipo di dati "liste su atomi"})$

$\Delta: \langle \text{Declaration} \rangle ::= \text{define } \langle \text{Function name} \rangle (\langle \text{Identifier} \rangle) =$   
 $\quad = \langle \text{Expression} \rangle \mid$   
 $\quad \langle \text{Declaration} \rangle ; \langle \text{Declaration} \rangle$

$\chi: \langle \text{Identifier} \rangle ::= I \langle \text{Atom} \rangle$

$\phi: \langle \text{Function name} \rangle ::= F \langle \text{Atom} \rangle$

$\Gamma : \langle \text{Boolean} \rangle ::= \underline{\text{eq}}(\langle \text{Atom} \rangle, \langle \text{Atom} \rangle) \mid \underline{\text{isatom}}(\langle \text{Expression} \rangle) \mid$   
 $\underline{\text{True}} \mid \underline{\text{False}}$

(Se  $\Psi$  è un'espressione scorretta del tipo  $\text{car}(\text{nil})$   $\xi(\Psi)_{\delta\xi} = \text{error}$ )

Ciò che però è peculiare del LISP è il fatto di avere una sintassi concreta espressa entro il tipo di dato liste; ovvero vi è una funzione  $\tau$  di realizzazione sintattica che traduce i domini EXP, BOOL, ... in liste.

Avviene quindi che una certa espressione del Liste-McCarthy che individua una funzione su liste è in LISP rappresentata tramite una lista. Così in modo del tutto naturale si possono rappresentare in LISP programmi che manipolano programmi, ovvero algoritmi a vari livelli di applicazione funzionale.

Tale aspetto rende il LISP estremamente indicato in vari contesti programmatici e soprattutto in intelligenza artificiale.

Definiamo come esempio una realizzazione sintattica  $\tau$  :

$$\tau(\lambda) = \lambda$$

$$\tau(\mathbb{N}) = \mathbb{N}$$

$$\tau(\langle \Psi, \Gamma \rangle) = (\tau(\Psi), \tau(\Gamma))$$

$$\tau(\underline{\text{True}}) = \text{TRUE}$$

$$\tau(\underline{\text{False}}) = \text{FALSE}$$

$$\tau(\text{nil}) = \text{NIL}$$

$$\tau(\Lambda) = (\text{QUOTE } \Lambda) \quad \forall \Lambda \neq \text{nil}$$

$$\tau(\underline{\text{eq}}(\Psi_1, \Psi_2)) = (\text{EQ } \tau(\Psi_1) \tau(\Psi_2))$$

$$\tau(\underline{\text{isatom}}(\Psi)) = (\text{ISATOM } \tau(\Psi))$$

$\tau(\text{cons}(\Psi_1, \Psi_2)) = (\text{CONS } \tau(\Psi_1) \tau(\Psi_2))$   
 $\tau(\text{car}(\Psi)) = (\text{CAR } \tau(\Psi))$   
 $\tau(\text{cdr}(\Psi)) = (\text{CDR } \tau(\Psi))$   
 $\tau(\text{if } \Gamma \text{ then } \Psi_1 \text{ else } \Psi_2) = (\text{COND } \tau(\Gamma) \tau(\Psi_1) \tau(\Psi_2))$   
 $\tau(\text{define}(\mathbb{Z} = \Psi)) = (\text{DEFINE } \mathbb{Z} \tau(\Psi))$   
 $\tau(\Delta_1; \Delta_2) = (\tau(\Delta_1) \tau(\Delta_2))$   
 $\tau(F(\Pi)) = (F \tau(\Pi))$   
 $\tau(\text{eval}(\Delta, \Psi)) = (\text{EVAL } \tau(\Delta) \tau(\Psi))$

Osserviamo che l'atomo QUOTE serve a distinguere le liste che sono nomi di costrutti da quelle che sono liste vere e proprie, ovvero elementi del tipo di dato. L'uso di QUOTE è analogo alle virgolette con cui in italiano distinguiamo Roma come nome di un ente extralinguistico e "Roma" come nome della parola.

Esempio di traduzione dal Liste-McCarthy al LISP.

$P = \text{eval}(\text{define } FF(II) = \text{if } \text{eq}(II, \text{nil}) \text{ then } \text{FINE}$   
 $\quad \text{else } \text{cons}(\text{CIAO}, FF(\text{cdr}(II))) , FF((X X X)))$   
 $\tau(P) = (\text{EVAL } (\text{DEFINE } FF(II) (\text{COND } (\text{EQ } II \text{ NIL}) (\text{QUOTE}$   
 $\quad \text{FINE}) (\text{CONS } (\text{QUOTE } \text{CIAO}) (FF (\text{CDR } II))))$   
 $\quad FF(\text{QUOTE } X X X)))$

Esercizio : descrivere  $\tau$  come morfismo

## XI

### SEMANTICA ALGEBRICA DELLO SMALL

Diamo ora la semantica, secondo lo schema già adottato per l'A-While e l'A-McCarthy, di un linguaggio più complesso che è sostanzialmente lo SMALL definito in [18].

Sia  $\underline{A} = (A, f^A, c^A)$  un prefissato tipo di dati

#### Sintassi astratta

La sintassi astratta di SMALL è definibile in BNF come segue:

I, L, P, F: id

C, C<sub>1</sub>, C<sub>2</sub>: cmd

E, E<sub>1</sub>, E<sub>2</sub>: exp

D, D<sub>1</sub>, D<sub>2</sub>: dec

Pr : prg

I ::= I<sub>1</sub> | I<sub>2</sub> | ...

C ::= (I:=E) | (output E) | P(E) | (if E then C<sub>1</sub> else C<sub>2</sub>) |  
 (C<sub>1</sub>;C<sub>2</sub>) | (While E do C) | (I:C) | (go to L) |  
 (begin D;C end)

E ::= I | read | True, False | f(E) | c | F(E) | (if E then E<sub>1</sub>  
else E<sub>2</sub>)

D ::= (const I=E) | (var I=E) | (D<sub>1</sub>;D<sub>2</sub>) | (proc P(I)= E) |  
 (fun F(I)= E)

Pr ::= (Program C)

ID, CMD, EXP, DEC, PRG sono gli insiemi di termini relativi alle sorte id, cmd, exp, dec, prg di una segna-

tura  $\sum_0$ , facilmente definibile, che esprima la sintassi sopra descritta.

Definizione della base  $\underline{B}$

Consideriamo i seguenti domini semantici ove  $+$  indica somma disgiunta e  $(A \rightarrow B)$  l'insieme delle funzioni da A in B,

$A$  : l'insieme dei valori del tipo di dati  $\underline{A}$

$B_v$  : {True, False}

Loc = insieme di locazioni,  $l \in \text{Loc}$

$E_v$  =  $A + B_v + \text{Loc}$  , valori esprimibili,  $e \in E_v$

$I_v$  =  $A^*$  sequenze finite di valori, valori di input,  $i \in I_v$

$O_v$  =  $A^* \times \{\text{Stop}\}$  , valori di output ,  $o \in O_v$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Env} = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} \text{Env}_i \text{ , ambienti , } \delta \in \text{Env} \\ \text{Env}_0 = (\text{ID} \rightarrow E_v + \text{CMD} + \{\text{unbound}\}) \\ \text{Env}_{i+1} = (\text{ID} \rightarrow E_v + \text{CMD} + \text{Proc}_i + \text{Fun}_i + \{\text{unbound}\}) \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Proc} = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} \text{Proc}_i \\ \text{Proc}_i = \text{CMD} \times \text{ID} \times \text{Env}_i \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Fun} = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} \text{Fun}_i \\ \text{Fun}_i = \text{EXP} \times \text{ID} \times \text{Env}_i \end{array} \right.$$

Store =  $(\text{Loc} \rightarrow (E_v + \{\text{unused}\}))$  , memorie

Sta = Store  $\times I_v \times O_v$  , stati ,  $\varphi \in \text{Sta}$

Seq = {Jump, Continue} , marche di sequenza

Oltre ai domini semantici sopra dati in  $\underline{E}$  vi sono le componenti di tali domini semantici e gli insiemi ottenuti da queste per prodotto cartesiano  $\times$ , somma disgiunta  $+$ , esponenziazione insiemistica  $\rightarrow$ .

Su tali domini assumiamo le seguenti operazioni semantiche:

- 1) **funzioni di accoppiamento**  $(-, -)$  e **proiezioni** tali che se

$$y \in A \times B \times \dots \times C, \quad A \neq B \neq \dots \neq C$$

allora

$$y \downarrow A, y \downarrow B, \dots, y \downarrow C$$

sono le proiezioni di  $y$  su  $A, B, \dots, C$  rispettivamente

- 2) **funzioni di estrazione** e di **immersione** per somme disgiunte, che non indicheremo esplicitamente cioè se  $a \in A$  allora  $a$  continua a indicare l'elemento corrispondente di  $A$  in ogni somma disgiunta contenente  $A$  (sarà il contesto a disambiguare)

- 3) **operazioni di applicazione funzionale**, tali che se  $f \in (A \rightarrow B)$  e  $a \in A$  allora  $fa$  è il valore di  $f$  su  $a$ .

**funzioni di aggiornamento** tali che

$$f[a/x]y = \begin{cases} fy & \text{se } x \neq y \\ a & \text{se } x = y \end{cases}$$

$$f[g]y = \begin{cases} fy & \text{se } gy = \text{unbound} \\ gy & \text{altrimenti} \end{cases}$$

ove unbound è un particolare elemento del codominio di  $f$  e  $g$  (vedi sopra)

- 4) le usuali operazioni su sequenze: **first**, **rest**, **giustapposizione** (indicata con  $\cup$ ) e **sostituzione in**

dicata ancora con [ / ] ove

$$(x_1 \dots x_n)[y_i/x_i] = (x_1 \dots y_i \dots x_n)$$

- 5) **funzioni condizionali e test booleani** di uguaglianza e appartenenza a componenti di somme disgiunte
- 6)  $\lambda$  : stringa vuota  
( ) : ambiente vuoto  
[ ] : memoria vuota  
**new**: Store  $\rightarrow$  Loc , funzione tale che new x fornisce la prima (in un prefissato ordine) locazione che nello Store x vale unused, error se tale locazione non c'è .  
**J** : CMD  $\rightarrow$  Env , funzione di legame per la etichetta go to come vedremo avanti
- 7) **Tutte le operazioni** di sopra si intendono **error-estese** cioè forniscono error se prendono error come argomento (error è un elemento particolare che sarà introdotto fra poco .

Osserviamo che la semantica del go to sarà trattata in base ai seguenti principi:

- La semantica di un comando in un dato stato e in un dato ambiente fornisce uno stato e una marca di sequenza (Jump o Continue) che informa se nella semantica del comando sono utilizzate equazioni semantiche di go to .
- Vi è una funzione **J**: CMD  $\rightarrow$  Env che lega ogni etichetta di go to con un opportuno comando

- Il campo di legame di ogni etichetta è il più piccolo blocco `begin/end` in cui essa compare .
- Si può saltare entro le alternative di un condizionale ed entro il campo di un `While`
- Se un'etichetta compare in entrambi le alternative di un condizionale o in entrambi i comandi di un comando composto  $C_1;C_2$  allora è considerata solo la seconda occorrenza dell'etichetta.
- A ogni etichetta  $L$  è legato
  - i) il comando  $C$  che segue  $L$  nel suo campo di legame se  $L$  non compare nel corpo di un comando (While ...)
  - ii)  $C; \text{While} (\dots)$  altrimenti

La definizione di  $J$  è quindi esprimibile per induzione come segue:

$$\begin{aligned}
 J(I := E) &= J(P(E)) = J(\text{output}E) = J(\text{goto } L) = \\
 &= J(\text{begin } D; C \text{ end}) = ()
 \end{aligned}$$

$$J(I:C) = J(C)[C/I]$$

$$J(\text{if } E \text{ then } C_1 \text{ else } C_2) = J(C_1) [J(C_2)]$$

$$\begin{aligned}
 J(C_1;C_2)L &= J(C_2)L = \text{unbound} \supset [J(C_1)L = \text{unbound} \supset \text{unbound}, \\
 &\quad ( J(C_1)L;C_2 )], J(C_2)L
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 J(\text{While } E \text{ do } C) &= J(C)L = \text{unbound} \supset \text{unbound}, \\
 &\quad ( J(C)L; (\text{While } E \text{ do } C) )
 \end{aligned}$$

È una cosa ovvia definire una segnatura  $\Sigma$  di=  
 giunta dalla segnatura sintattica  $\Sigma_0$  tale che  $\underline{B}$   
 risulti una  $\Sigma$ -algebra.

Sia  $\Sigma'$  la segnatura ottenuta congiungendo  $\Sigma_0$   
 e  $\Sigma$  e aggiungendo degli operatori interpretativi  
 $\underline{E}, \underline{c}, \underline{R}, \underline{D}, \underline{I}, \underline{Q}$  relativi alle seguenti funzioni  
 di interpretazione

$$\underline{E} : \text{EXP} \times \text{Env} \times \text{Sta} \longrightarrow (\text{Ev} \times \text{Sta}) + \{\text{error}\}$$

$$\underline{R} : \text{EXP} \times \text{Env} \times \text{Sta} \longrightarrow \text{Ev} + \{\text{error}\}$$

$$\underline{c} : \text{CMD} \times \text{Env} \times \text{Sta} \longrightarrow (\text{Sta} \times \text{Seq}) + \{\text{error}\}$$

$$\underline{D} : \text{DEC} \times \text{Env} \times \text{Sta} \longrightarrow (\text{Env} \times \text{Sta}) + \{\text{error}\}$$

$$\underline{Q} : \text{PRG} \times \text{Iv} \longrightarrow \text{Ov} + \{\text{error}\}$$

### Equazioni semantiche

Nel seguito abbrevieremo  $(x, (y...z))$  con  $(x, y...z)$

$$\underline{E}(c)\delta\varphi = c$$

$$\underline{E}(I)\delta\varphi = \delta I = \text{unbound} \supset \text{error}, \delta I$$

$$\underline{E}(\text{True})\delta\varphi = \text{True}$$

$$\underline{E}(\text{False})\delta\varphi = \text{False}$$

$$\underline{R}(E)\delta\varphi = \underline{E}(E)\delta\varphi \in \text{Loc} \supset [(\varphi \downarrow \text{Store})(\underline{E}(E)\delta\varphi) = \text{unused} \supset \\ \supset \text{error}, (\varphi \downarrow \text{Store})(\underline{E}(E)\delta\varphi)], \underline{E}(E)\delta\varphi$$

$$\underline{E}(fE)\delta\varphi = \underline{R}(E)\delta\varphi \in A \supset f(\underline{R}(E)\delta\varphi), \text{error}$$

$$\underline{E}(\text{read})\delta\varphi = \varphi \downarrow \text{Iv} = \lambda \supset \text{error}, (\text{first}(\varphi \downarrow \text{Iv}), \\ \varphi [\text{rest}(\varphi \downarrow \text{Iv}) / \varphi \downarrow \text{Iv}])$$

$$\begin{aligned}
\underline{\mathcal{E}}(\text{if } E \text{ then } E_1 \text{ else } E_2)\delta\varphi &= \underline{\mathcal{R}}(E) \in Bv \supset [\underline{\mathcal{R}}(E)\delta\varphi \supset \\
&\supset \underline{\mathcal{E}}(E_1)\delta\varphi, \underline{\mathcal{E}}(E_2)\delta\varphi] , \text{error} \\
\underline{\mathcal{C}}(I:=E)\delta\varphi &= \varphi I \in \text{Loc} \supset ( (\varphi \downarrow \text{Store}) [\underline{\mathcal{R}}(E)\delta\varphi/\varphi I] , \varphi \downarrow Iv, \\
&\varphi \downarrow Ov, \text{Continue} ), \text{error} \\
\underline{\mathcal{C}}(\text{Output } E)\delta\varphi &= (\varphi [\varphi \downarrow Ov \cup \underline{\mathcal{R}}(E)\delta\varphi/\varphi \downarrow Ov] , \text{Continue} ) \\
\underline{\mathcal{C}}(\text{if } E \text{ then } C_1 \text{ else } C_2)\delta\varphi &= \underline{\mathcal{R}}(E)\delta\varphi \in Bv \supset [\underline{\mathcal{R}}(E)\delta\varphi \supset \\
&\supset \underline{\mathcal{C}}(C_1)\delta\varphi, \underline{\mathcal{C}}(C_2)\delta\varphi] , \text{error} \\
\underline{\mathcal{C}}(I:C)\delta\varphi &= \underline{\mathcal{C}}(C)\delta\varphi \\
\underline{\mathcal{C}}(\text{goto } I)\delta\varphi &= \delta I \in \text{CMD} \supset ( \underline{\mathcal{C}}(\delta I)\delta\varphi \downarrow \text{Sta} , \text{Jump} ), \text{error} \\
\underline{\mathcal{C}}(C_1;C_2)\delta\varphi &= \underline{\mathcal{C}}(C_1)\delta\varphi \downarrow \text{Seq} = \text{Jump} \supset \underline{\mathcal{C}}(C_1)\delta\varphi, \\
&\underline{\mathcal{C}}(C_2)\delta\varphi ( \underline{\mathcal{C}}(C_1)\delta\varphi \downarrow \text{Sta} ) \\
\underline{\mathcal{C}}(\text{While } E \text{ do } C)\delta\varphi &= \underline{\mathcal{R}}(E)\delta\varphi \in Bv \supset \\
&\supset [\underline{\mathcal{R}}(E)\delta\varphi \supset [\underline{\mathcal{C}}(C)\delta\varphi \downarrow \text{Seq}=\text{Jump} \supset \underline{\mathcal{C}}(C)\delta\varphi , \\
&\underline{\mathcal{C}}(\text{While } E \text{ do } C)\delta\varphi ( \underline{\mathcal{C}}(C)\delta\varphi \downarrow \text{Sta} ) ] , \\
&(\varphi, \text{Continue}) ] , \text{error} \\
\underline{\mathcal{C}}(F(E))\delta\varphi &= \underline{\mathcal{C}}(\delta F \downarrow \text{CMD}) \Psi (F, \Phi(E), \delta, \varphi) \\
\underline{\mathcal{E}}(F(E))\delta\varphi &= \underline{\mathcal{E}}(\delta F \downarrow \text{EXP}) \Psi (F, \Phi(E), \delta, \varphi)
\end{aligned}$$

ove  $\Psi$  fornisce ambiente e stato secondo il passaggio dei parametri e la valutazione del parametro attuale ,  $\Phi(E)$  (cfr. oltre )

$$\begin{aligned}
\underline{\mathcal{C}}(\text{begin } D;C \text{ end})\delta\varphi &= \underline{\mathcal{C}}(C)( \underline{\mathcal{D}}(D)\delta\varphi \downarrow \text{Env} [\mathcal{J}(C)] )( \underline{\mathcal{D}}(D)\delta\varphi \downarrow \text{Sta} ) \\
\underline{\mathcal{D}}(\text{const } I:=E)\delta\varphi &= ( \delta [\underline{\mathcal{R}}(E)\delta\varphi/I] , \varphi )
\end{aligned}$$

$$\underline{D}(\underline{\text{var}} I=E)\delta\varphi = \text{new}(\varphi \downarrow \text{Store}) = \text{error} \supset \text{error},$$

$$(\delta [ I/\text{new}(\varphi \downarrow \text{Store}) ] ,$$

$$\varphi [ \underline{E}(E)\delta\varphi/\text{new}(\varphi \downarrow \text{Store}) ] )$$

$$\underline{D}(\underline{\text{proc}} P(I);C)\delta\varphi = (\delta [ (C,P,I,\delta)/I ] , \varphi )$$

$$\underline{D}(\underline{\text{fun}} F(I);E)\delta\varphi = (\delta [ (E,F,I,\delta)/I ] , \varphi )$$

$$\underline{D}(D_1;D_2)\delta\varphi = \underline{D}(D_2) (\delta [ \underline{D}(D_1)\delta\varphi \downarrow \text{Env} ] ) ( \varphi [ \underline{D}(D_1)\delta\varphi \downarrow \text{Sta} ] )$$

$$\underline{D}(\underline{\text{program}} C)i = ( \underline{C}(C)() ([ ], i, \lambda ) ) \downarrow \text{OV}, \text{Stop} )$$

Osserviamo che nella semantica della chiamata di procedura la definizione di  $\underline{\Phi}$  determina il tipo di valutazione e quella di  $\underline{\Psi}$  il tipo di passaggio dei parametri secondo una **valutazione per valore** e un **passaggio per risultato** , cioè :

$$\begin{cases} \underline{E}(E)\delta\varphi = \underline{E}(E)\delta\varphi & (\text{valutazione del parametro attuale}) \\ \underline{\Psi}(P,\underline{\Phi}(E),\delta,\varphi) = (\delta P \downarrow \text{Env} [ \underline{E}(E)\delta\varphi/I ] , \varphi ) \end{cases}$$

Si può comunque definire  $\underline{E}$  in altri modi ad esempio **per testo** o **per nome** ponendo rispettivamente  $\underline{E}(E)\delta\varphi = E$  o  $\underline{E}(E)\delta\varphi = (E,\delta)$ , in tal caso si deve però ammettere che gli identificatori (parametri formali) possano essere legati ad entità quali testi o nomi.

Bisogna quindi estendere l'equazione semantica di  $\underline{E}(I)\delta\varphi$  (e conseguentemente i domini semantici) ponendo:

**per testo**

$$\underline{E}(I)\delta\varphi = \delta I = \text{unbound} \supset \text{error}, (\delta I \in \text{EXP} \supset \underline{E}(\delta I)\delta\varphi, \delta I)$$

per nome

$$\underline{\xi}(I)\delta q = \delta I = \text{unbound} \supset \text{error},$$

$$(\delta I = (E, \delta') \in \text{EXP} \times \text{Env} \supset \underline{\xi}(E)\delta'q, \delta I)$$

Analogamente data una definizione di  $\underline{\mathbb{M}}$  si può definire la semantica con altri tipi di passaggi, per esempio per valore o valore/risultato ponendo:

i) per valore  $\underline{\xi}(P(E))\delta q =$

$$= \tau(\delta P \downarrow \text{CMD})(\delta P \downarrow \text{Env}[\text{new}(q \downarrow \text{Store})/\delta P \downarrow \text{ID}],$$

$$q[q \downarrow \text{Store}[\underline{\mathbb{M}}(E)\delta q/\text{new}(q \downarrow \text{Store})]/q \downarrow \text{Store}])$$

ii) per valore/risultato

$$\underline{\xi}(P(E))\delta q = \underline{\xi}(E)\delta q \in \text{Loc} \supset$$

$$\supset \#[\# \downarrow \text{Store}[\# \downarrow \text{Store}(\text{new}(\# \downarrow \text{Store}))/\underline{\xi}(E)\delta q]]$$

error

(# è il 2° membro di i) )

Notiamo ancora che se nelle definizioni di  $\Psi$  si pone  $\delta$  al posto di  $\delta P \downarrow \text{Env}$  si ha una chiamata di procedura con binding dinamico piuttosto che statico.

Il discorso è analogo nel caso della chiamata di funzione laddove  $\tau$  è sostituito da  $\xi$  e CMD da EXP.

Tale specifica algebrica della semantica dello SMALL è consistente come si può verificare utilizzando metodi descritti in [26], [27] e inoltre esiste (cfr. [27]) l'algebra  $\underline{\mathbb{I}}$  iniziale nella classe di tutte le  $\Sigma_B^1$ -algebre che soddisfano le date equazioni semantiche.

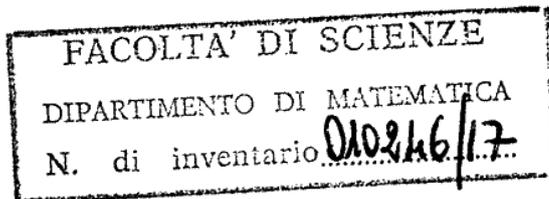
A partire da  $\underline{\xi}^I, \underline{\alpha}^I, \underline{\zeta}^I, \underline{\mathcal{D}}^I, \underline{\mathcal{E}}^I$  si possono quindi definire le funzioni di interpretazione  $\xi, \alpha, \zeta, \mathcal{D}, \mathcal{E}$ , secondo quanto si è detto precedentemente (cfr.  $\underline{\mathbb{A}}$ -While).

Inoltre a partire da  $\mathcal{P}$  si può definire una funzione di interpretazione  $\mathcal{P}_\infty$  per programmi che non terminano fornendo una sequenza infinita di valori.

Basta porre a tal fine

$$\begin{aligned} \mathcal{P}_\infty(\text{program } C)i &= ( \mathcal{P}(\text{program } C)i \in A^* \times \{\text{Stop}\} \supset \\ &\supset \mathcal{P}(\text{program } C)i, \\ &(\{ t_0^I \mid I \models \mathcal{C}(C)(\lambda)(\lambda, i, \lambda) = \\ &= (t_p, t_i, t_o, t_s) \}, \sqsubset) \end{aligned}$$

ove  $t_0^I$  è la valutazione di  $t_0$  in  $I$  e  $\sqsubset$  è l'ordinamento per lunghezza di  $A^*$  ( $t_0^I$  è un elemento di  $A^*$ ).



## BIBLIOGRAFIA

- [1] ADJ: R.M. Burstall; J.A. Goguen; An informal introduction to specifications using clear, in R.S.Boyer, J.S.Moore (cfr. [11] )
- [2] ADJ: J.A. Goguen, Some ideas in algebraic semantics, Proceedings of 3rd IBM Symp. on Math. Foundations of Comp. Sc., Kobe, Japan, 1978
- [3] ADJ: J.A. Goguen; J.W.Thatcher; E.G. Wagner; An initial algebra approach to the specification, implementation and correnteness of abstract dat types, in current trends in software methodology IV : Data structuring, R.Yeh (ed), Prentice Hall International 1978
- [4] ADJ: J.A. Goguen; J.W.Thatcher; E.G. Wagner; J.B. Wright; Initial algebra semantics and continous algebras, J. ACM 24, 1977
- [5] ADJ: E.G. Wagner; J.W. Thatcher; J.B. Wright; Programming languages as mathematical objects, in 7th MFCS, Lect. Not. in Comp. Sc. 64 , Springer, 1978
- [6] H. Andreka; I. Nemeti; Some universal algebraic and model theoretic results in Computer Science, in Fundamentals in Computation theory, Lect. Not. in Comp. Sc. 117, Gæseg (ed), Springer, 1981
- [7] K.R. Apt, Ten Years of Hoare's logic : A survey-- Part I, ACM Transations, Vol. 3. N.4 Oct.1981
- [8] J.W. Backus, The syntax and semantics of the proposed International Algebraic Language of the Zürich ACM-GAMM Conference, ICIP Proceedings, Paris 1959, Butterworth's, London, 1960
- [9] D. Bjørner (ed), Abstract software specification, Lect. Not. in Comp. Sc. 86, Springer, 1979

- [10] D. Bjørner; C.B. Jones; Formal specification and software development, Prentice Hall International, 1982
- [11] R.S. Boyer; J.S. Moore (eds), The correctness problem in Computer Science, Academic Press, 1981
- [12] M. Broy; P. Pepper; M. Wirsing; On design principles for programming languages: An algebraic approach, in algorithmic languages; IFIP Int. Symp. on Algorithmic Languages 1981, J.W. DeBakker, J.C. Van Vliet (ads.), North-Holland, 1981
- [13] N. Chomsky, On certain formal formal properties of grammars, Information and Control, 2,2, 1959
- [14] B. Courcelle; M. Nivat; The algebraic semantics of recursive program schemes, Lect. Not. in Comp. Sc. 64, Winkowski (ed), Springer, 1978
- [15] E.W. Dijkstra; An attempt to unify the constituent concepts of serial program execution, Symbolic languages in data processing, Proc. ICC Symp., Roma 1962, Gordon & Breach, New York, 1962
- [16] G. Engels; U. Pletat; H.D. Ehrich; An operational semantics for specification of abstract data type with error handling, Acta Informatica, 19, 1983
- [17] R.W. Floyd, Assigning meaning to programs, in J.T. Schwartz (ed.), Mathematical Aspects of Computer Science, Proc. of Symp. in Applied Math., Am. Math. Soc., R I, 1967
- [18] M. Gordon, The denotational description of programming languages: An Introduction, Springer, 1979
- [19] G. Grätzer, Universal Algebra, Springer, 1979
- [20] C.A.R. Hoare, The axiomatic basis of computer programming, ACM communications 12, Oct. 1969
- [21] J. Hopcroft; J. Ullmann; Formal languages and their

relation to automata, Addison , Welsey, 1969.

- [22] E. Horowitz; Programming Languages--Programming Languages: A grand tour, Springer, 1983 .
- [23] G. Huet; Confluent reductions: abstract properties and applications to term rewriting systems, 18 th. IEEE Symposium on Foundations of Comp. Sc., 1977
- [24] P.J. Landin; A corrispondence betwen Algol 60 and Church's lambda notation: Part I, ACM Comunication 2, 1965
- [25] V. Manca; A. Salibra; First-order theories as many-sorted algebras, Notre Dame Journal of Formal Logic, Jan. 1984, Vol. 25,N° 1.
- [26] V. Manca; A. Salibra; Inductively defined algebraic semantics, to appear
- [27] V. Manca; A. Salibra; Semantics of programming languages throughbased algebras, to appear
- [28] J. McCarthy : Toward a mathetatical science of computation, IFIP 62, C.M. Popplewell (ed.) 1963
- [29] M.J. O'Donnel; Computing in systems described by equations, Lect. Not. in Comp. Sc., 58, Springer 1977
- [30] C. Pair; Abstract data types and algebraic semantics of programming languages, Theoret. Comp. Sc., 18, 1982
- [31] B.K. Rosen; Tree manipulating systems & Church Rosser theorems, ACM Journal 20, 1, 1973
- [32] D.S. Scott; C. Strachey; Towards a mathematical semantics for computer languages, in Computers and Automata, J. Fox (ed.), John Wiley, New York, 1972
- [33] M. Wand; Final algebra semantics and data type

extensions, *Journal of Computer and System Sciences*, 19, 1979

- [34] P. Wegner; The Vienna definition language, *ACM Comp. Survey*, 4, 1, 1972
- [35] S.N. Zilles; Introduction to data algebras; in Björner (ed.), *Abstract Software Specification* (cfr. [9] ).

## I N D I C E

INTRODUZIONE	pag.
Lista delle notazioni fondamentali	1
- PARTE I -	
I Algebre eterogenee e segnature	5
II Sottoalgebre e algebre prodotto	12
III Morfismi e congruenze	14
IV Termini, assegnamenti, valutazioni	21
V Generatori, minimalità, inizialità	24
- Sottoalgebre generate e sistema di generatori	25
- Algebre di termini e algebre minimali	26
- Teorema dell'immagine epimorfica	27
- Teoremi sull'inizialità e minimalità	29
VI Teorie algebriche	32
VII Varietà	34
- Calcolo equazionale	34
- Teorema di inizialità per algebre mini= mali	36
- Teorema dell'algebra iniziale per varietà	37
- Teorema di completezza di Birkhoff	39
- PARTE II -	
VIII Sintassi astratta	44
- Descrizione algebrica di grammatiche BNF	44
- Esempi di sintassi algebrica di linguag= gi formali	46
- Sintassi algebrica di linguaggi a struttura di frase	48
IX Tipi di dato	49
- Tipo di dato astratto	49
- Specifiche gerarchiche	52
- Specifiche per inizialità	54

- Estensione di tipi di dato	56
- Implementazione di tipi di dato	58
- Problemi di specifica formale	60
<b>X Semantica di linguaggi</b>	<b>63</b>
- Semantica di un semplice linguaggio imperativo	63
- Semantica di un semplice linguaggio funzionale	70
- Descrizione algebrica del LISP	74
<b>XI Semantica algebrica dello SMALL</b>	<b>77</b>

**BIBLIOGRAFIA**